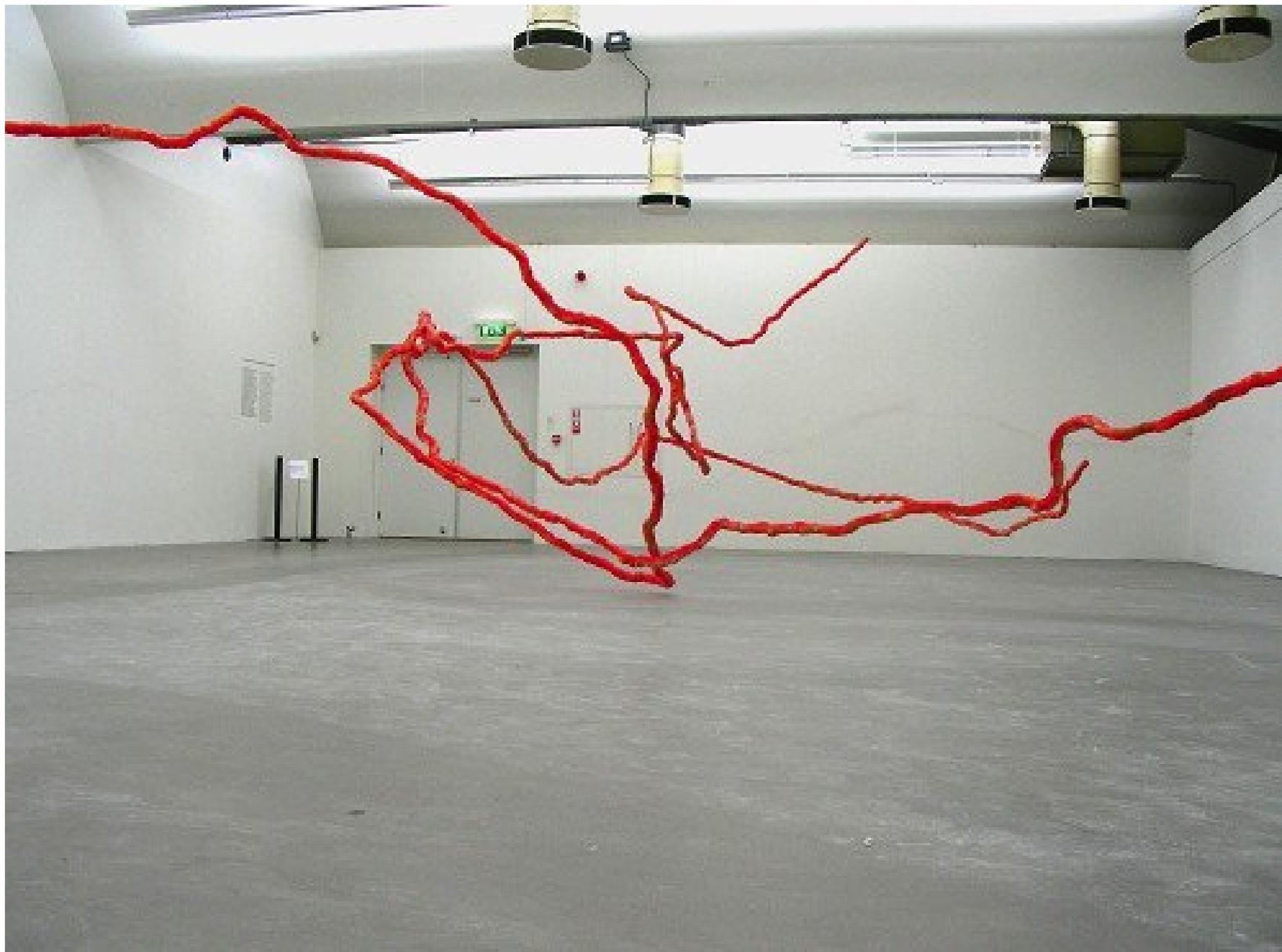


VERHALTENSSÜCHTE



Teil eins



Roter Faden

„die private Wahrnehmungswelt des anderen zu betreten und darin ganz und gar heimisch zu werden. Sie beinhaltet, in jedem Augenblick ein Gespür zu haben für die sich ändernden, gefühlten Bedeutungen in dieser Person, für Furcht, Wut, Herzlichkeit, Verwirrung, oder was auch immer sie erlebend empfindet.“



Roter Faden



Copyright Shannon Jensen

2005



2013

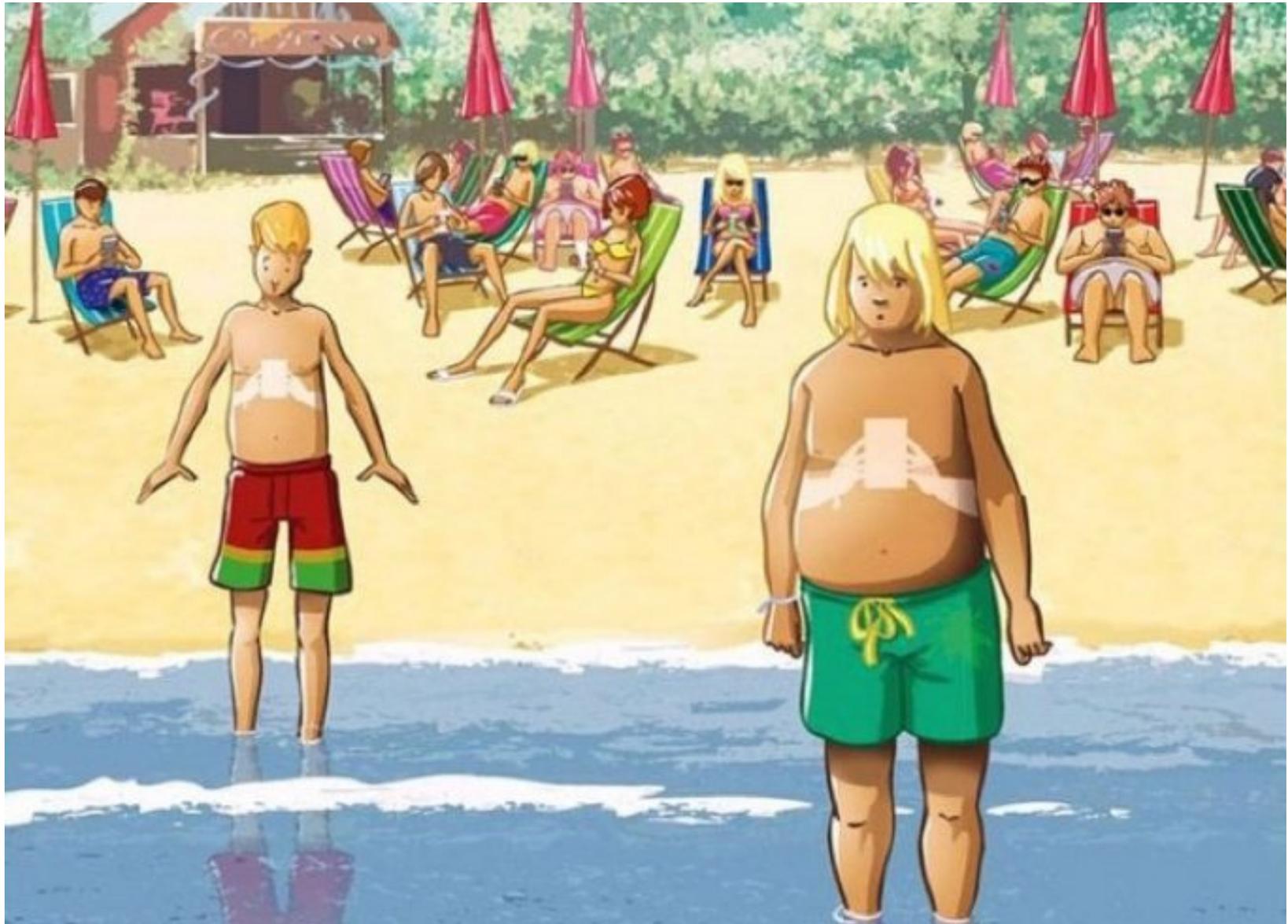


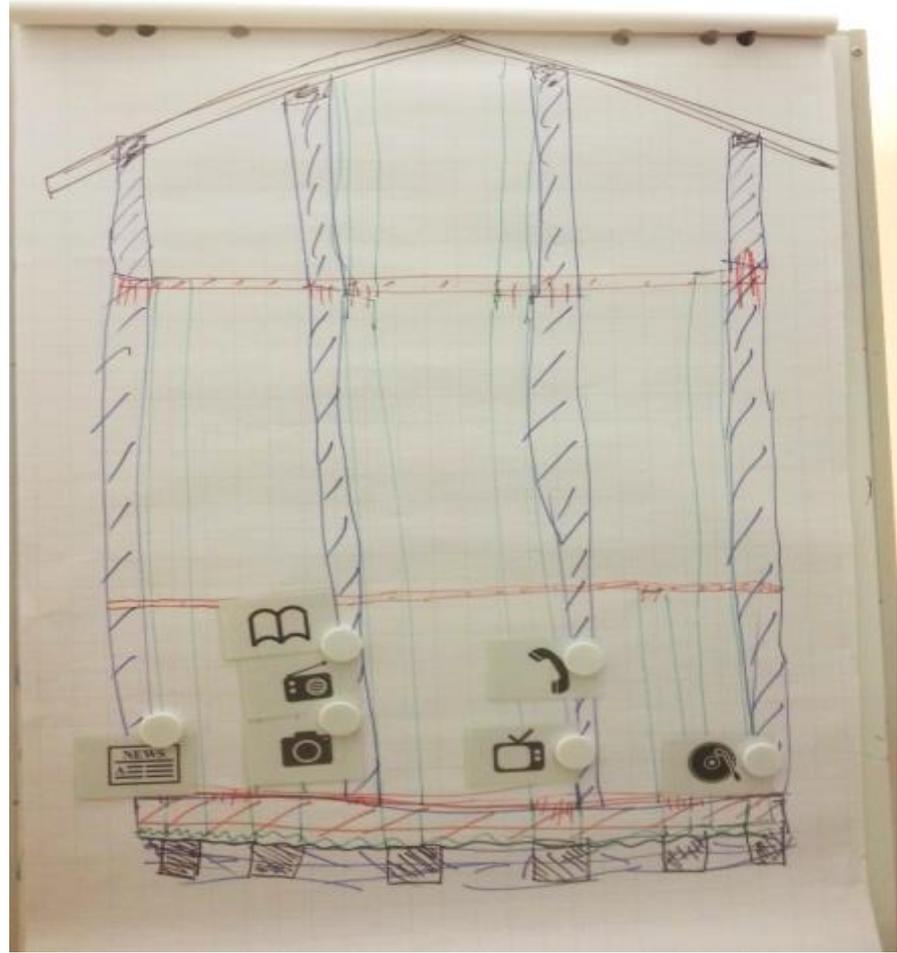
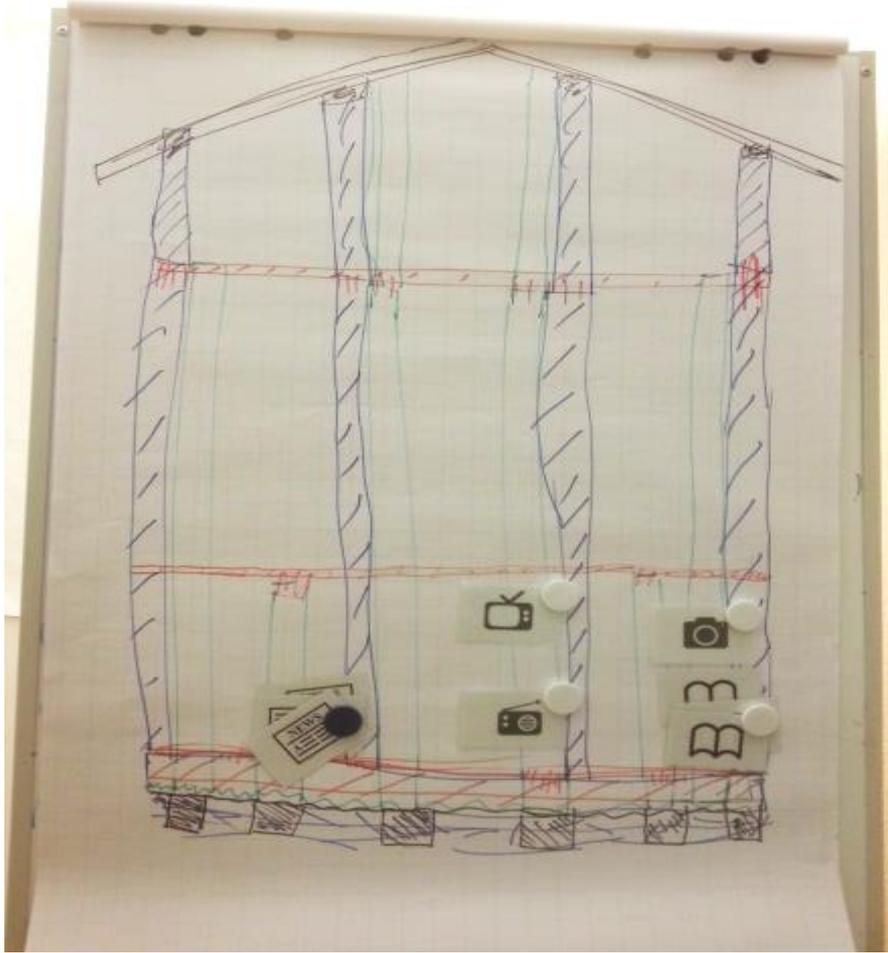


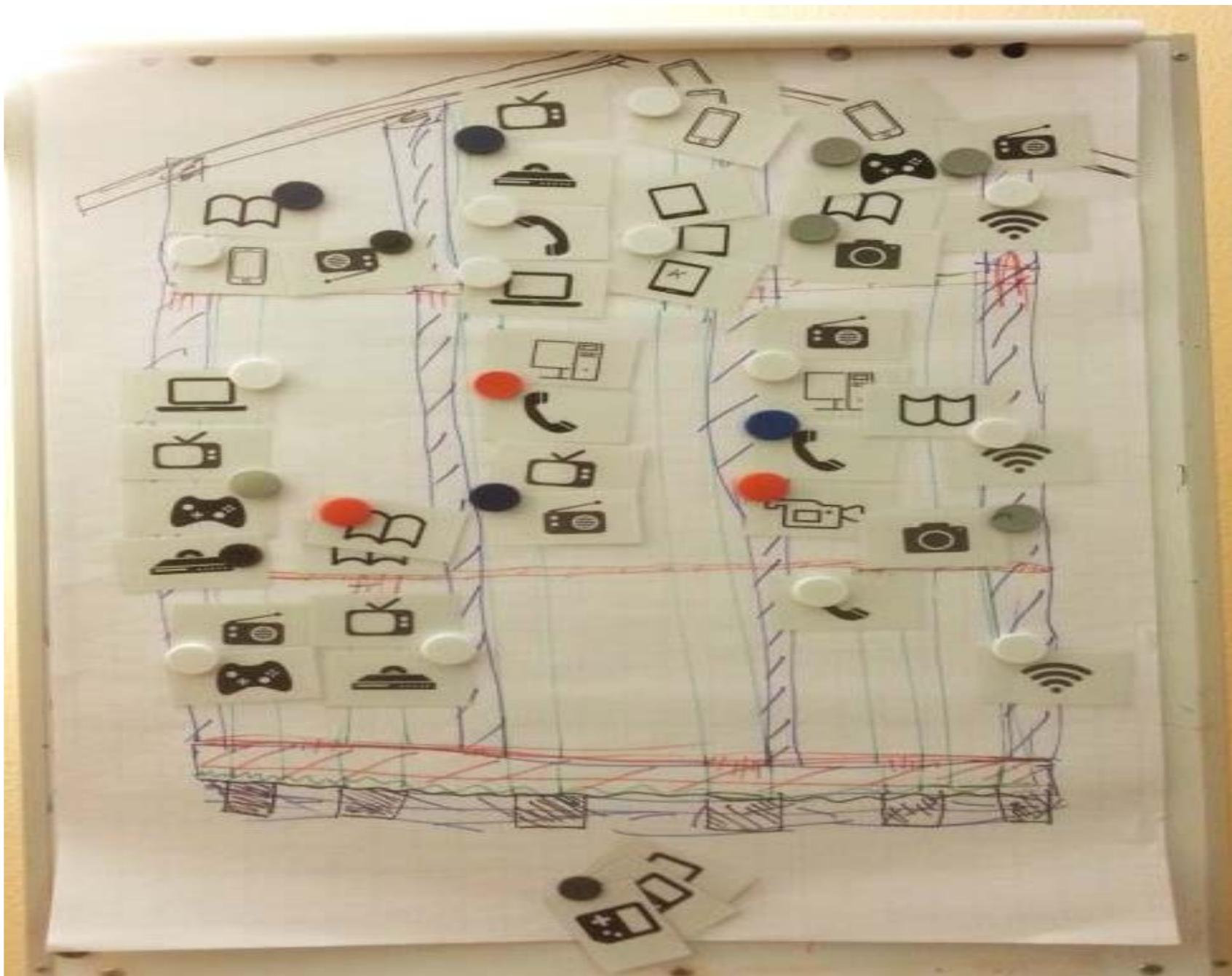
© Fisher-Price

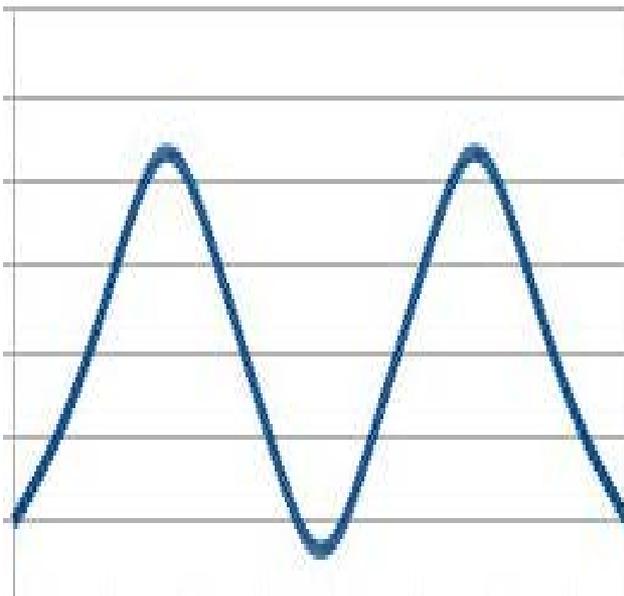
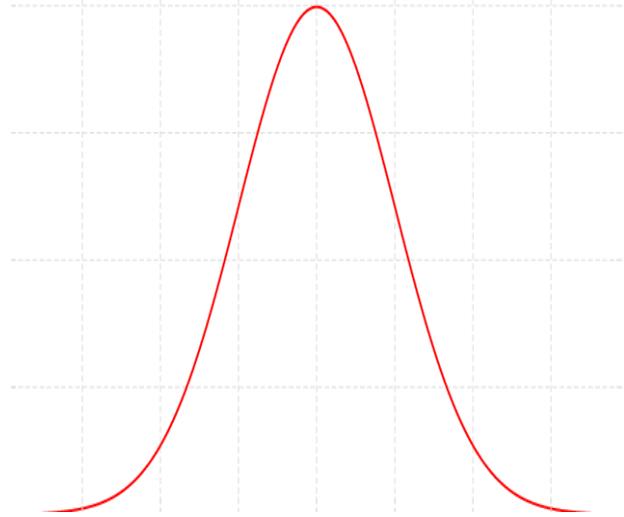


dreamstime.com









Internetsucht = Internetsucht?

**«Specific»
internet addiction**

VS.

**Generalized
internet addiction**



**Internet
Glücksspiel**

**Internet
Gaming**

**Internet
Sex**

**Internet
Shopping**

**Internet
Kommunikation**



Internetgamesucht = Internetgamesucht?

**Specific
gaming addiction**

VS.

**Generalized
gaming addiction**



**MMORGG RPG
MORPG**

MOBA

ARCADE

Browsergames

**Third-Person-Shooter
Egoshooter**



Spielsucht







saandlena

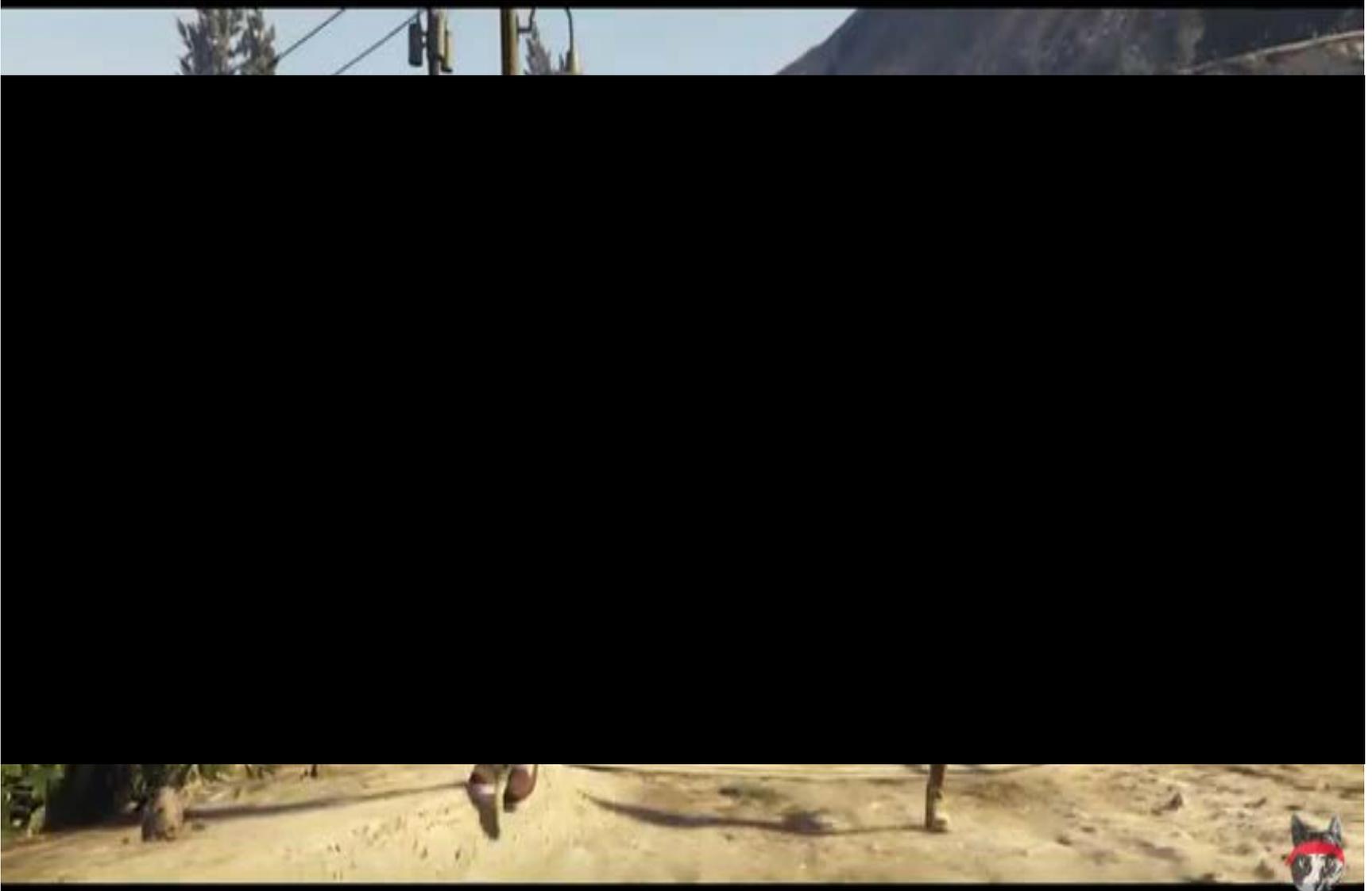
musical.ly

Cruisen



GameStar.de

Wandern



UBUD, BALI



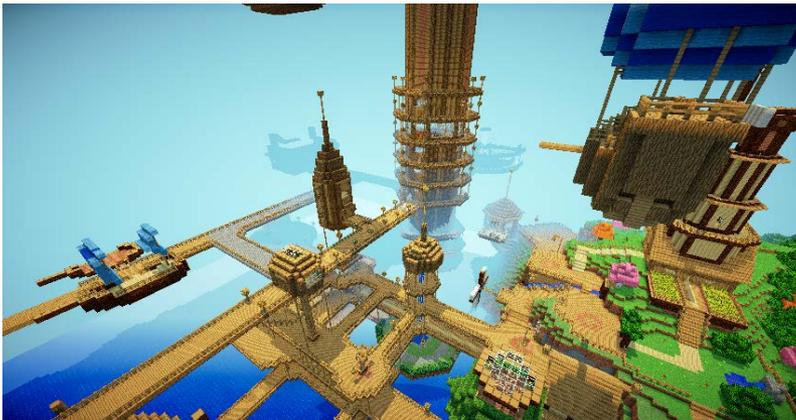
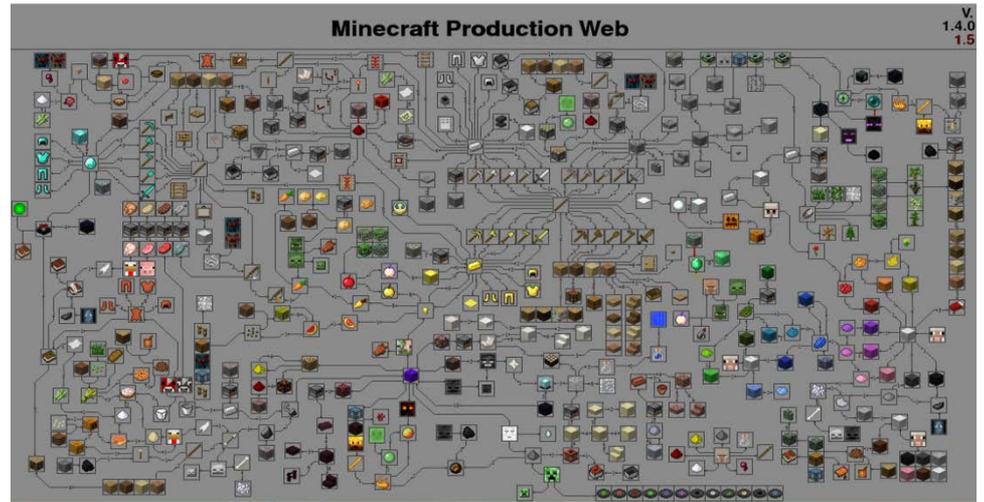




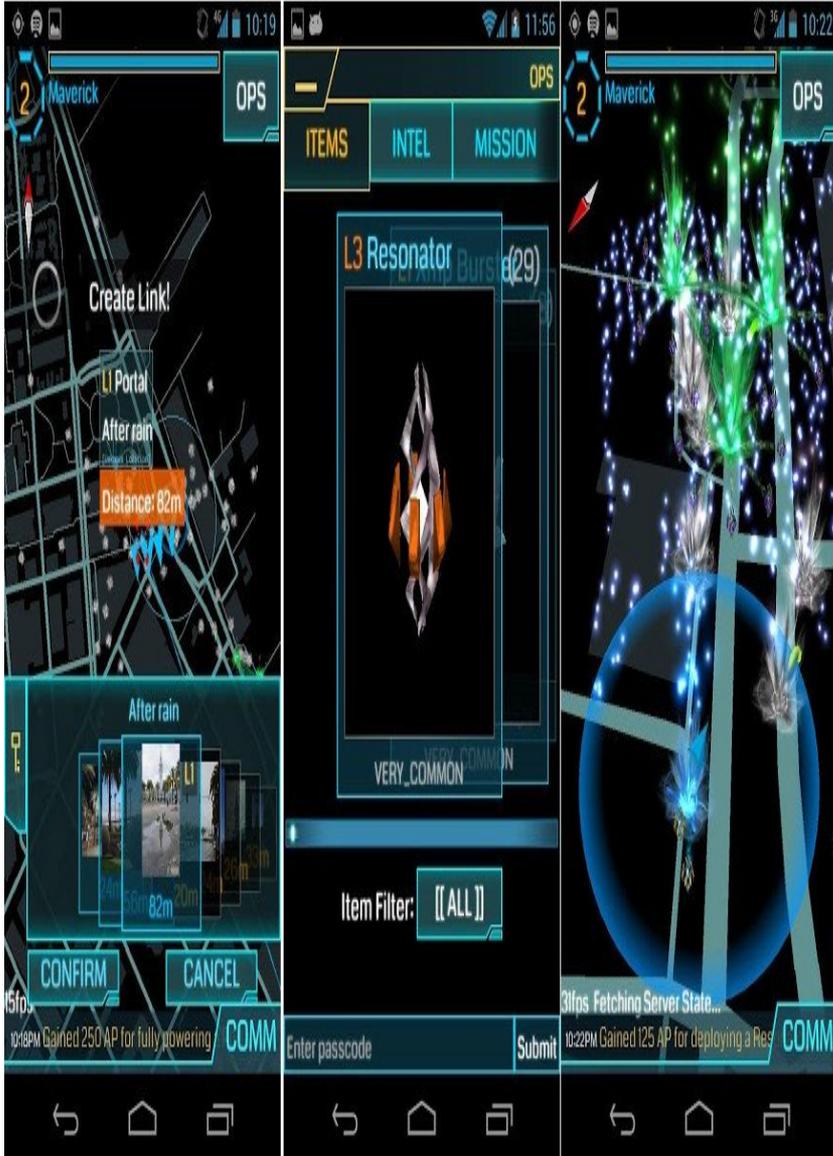
Minecraft

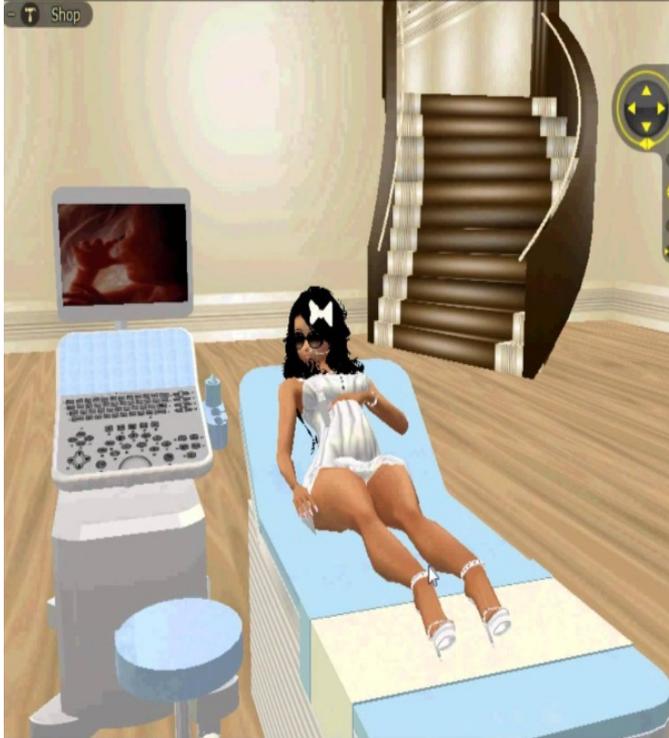
Indie-Open-World-Spiel/ Sandkasten spiel

Markus „Notch“ Persson, 2014 für 1,9 Milliarden Euro an Microsoft verkauft











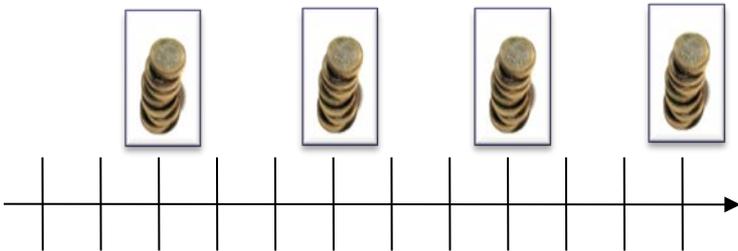
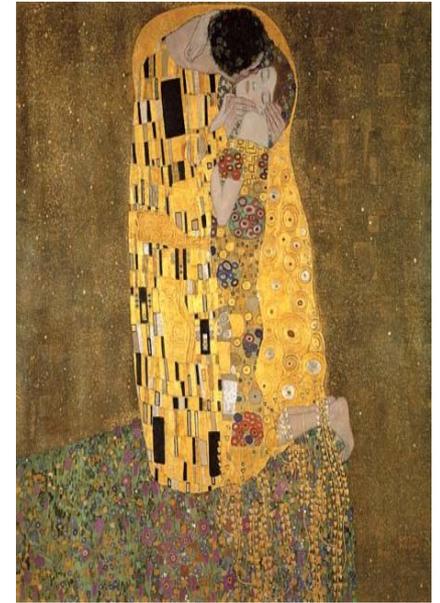
The diagram is contained within a rounded rectangular border. It features three main elements: a blue triangle at the top right labeled 'Betäubung', a yellow triangle at the bottom left labeled 'Belohnung', and a red arrow at the bottom labeled 'Suchtentwicklung'. The blue and yellow triangles are mirror images of each other, meeting at a white diagonal line that runs from the top-left to the bottom-right. The red arrow is positioned below the yellow triangle, pointing to the right.

Betäubung

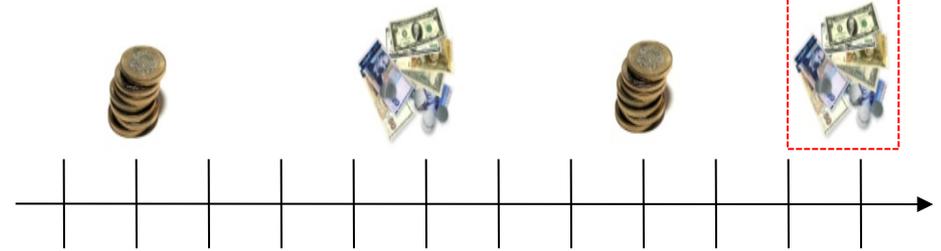
B e l o h n u n g

Suchtentwicklung

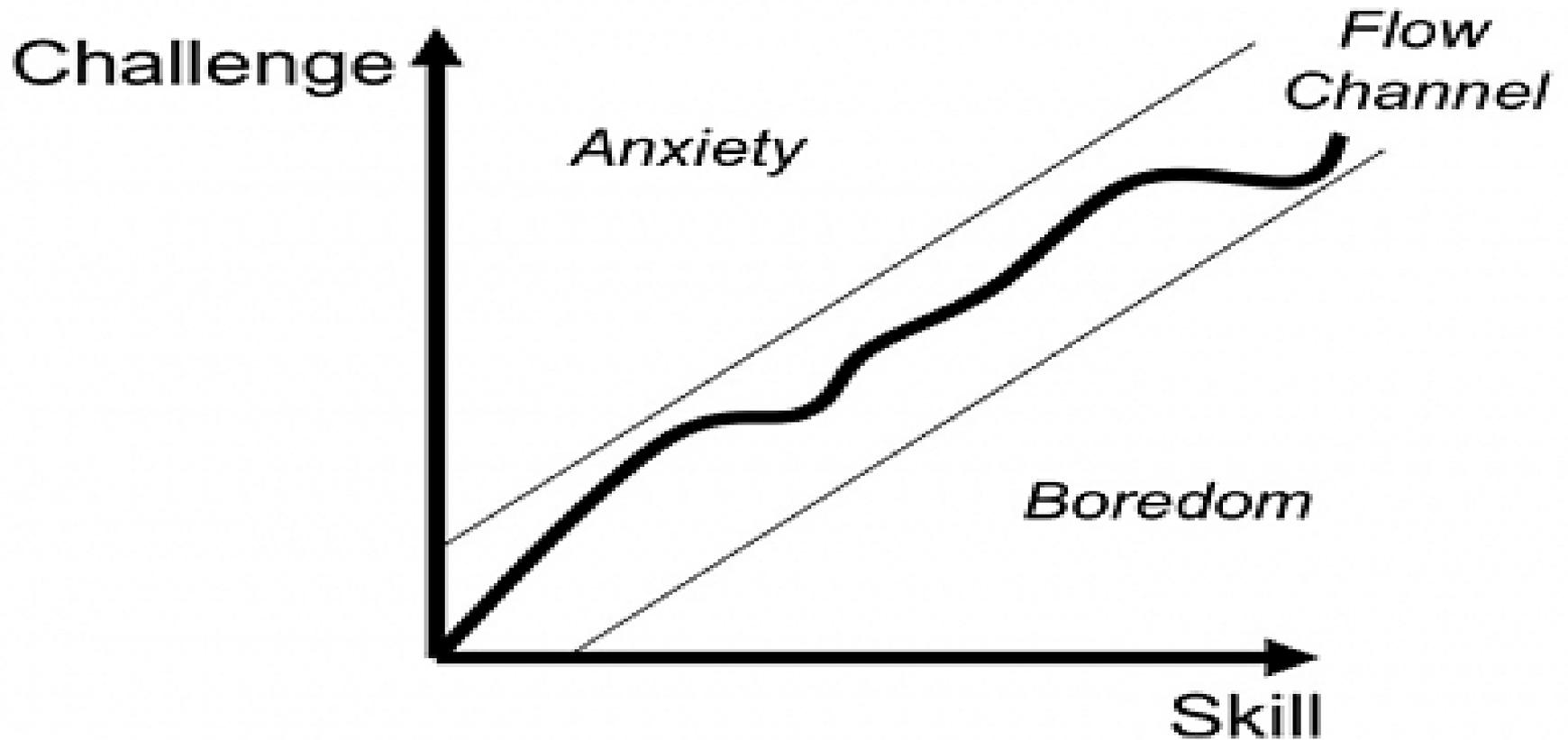
„Die designte Sucht“



Kontinuierliche Verstärkung



Intermittierende Verstärkung



"Flow" concept by Mihaly Csikszentmihalyi. Drawn by Senia Maymin.





eSports



« Es ist einfach eine andere Art, Fussball zu konsumieren. »

Marketing
FIFA



« Es ist real. Es ist eine neue Realität und damit müssen wir uns abfinden. »

Ruud Gullit
Fussball-Legende

[Verweis: SRF](#)

Virtuelle Sportwetten

eSports



[Vergessen?](#)

[Gast-Login](#)

SPORT LIVEWETTEN CASINO LIVE-CASINO GAMES VIRTUAL POKER
PROMOTIONS APPS

Renntag 39453 - 5/12 Bellevue Park Sprint 255 m



00:15.325

1	Ginger Rox	15.129
3	Zander Flash	+00.021
2	Diamond Mike	+00.175
4	Ace Apollo	+00.282
5	Mushroom Bud	+00.311
6	Young Slice	+00.333

Wettstop
Rennen
Rennende
00:09
Rennbeginn
Wettstop

Rennkalender

00:00	▶	Renntag 39453 - 5/12	Bellevue Park Sprint
01:15	▶	Renntag 39453 - 6/12	Bellevue Park Middle
03:20	▶	Renntag 39453 - 7/12	Bellevue Park Sprint
05:12	▶	Renntag 39453 - 8/12	Bellevue Park Stayers
07:30	▶	Renntag 39453 - 9/12	Bellevue Park Middle



1-Click
Einzel
Kombi
System
Mehr...

Einzelwette

Ein Sportevent – ein Tipp! Die Einzelwette ist die einfachste Wette im Angebot von bet-at-home.com, mit dem schnellsten Gewinn.

Um eine Wette auszuwählen, klicken Sie auf eine Quote.

Noch kein Wettkonto? Jetzt registrieren und Bonus kassieren!

Win/Place/Show
Straight 1
Dual 1

Renntag 39453 in Bellevue Park Middle, Rennen: 6/12

	Win	Place	Show
1 Crown Artemis	19.00	10.25	4.95
2 Fawn Houdini	14.00	5.50	2.90
3 Tiger Toto	2.05	1.30	1.09
4 Zoe Pepper	10.00	3.50	1.75
5 Sugar Sassy	3.35	1.85	1.25
6 Dash Cosmo	6.00	2.15	1.50

150 CHF SPORT-BONUS

Sie wetten – wir zahlen: Jetzt Bonus holen!



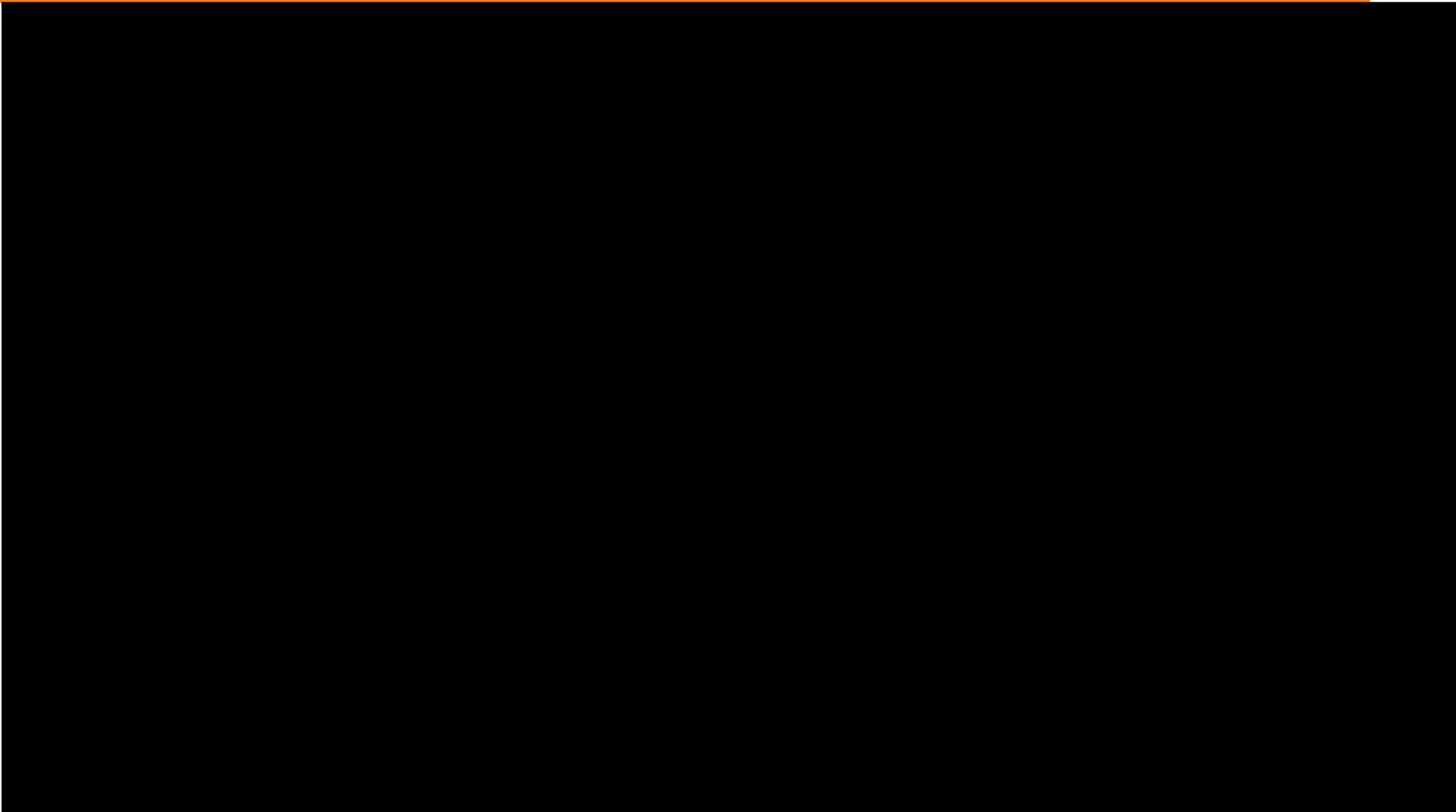
Mini Bladjack

€1 Min €40 Max

Bladjack

INSURANCE PAYS 2 TO 1

Clip - Virtual Dog Racing

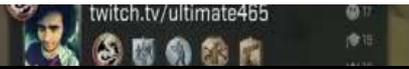


Near Miss CS:GO Betting



Big Win

1:12



Internetgebrauchsstörung od. etwas Anderes

Sucht:

- › Fortgesetzter Konsum trotz negativer Konsequenzen
- › Vernachlässigung wichtiger beruflicher und/oder sozialer Aktivitäten
- › Exzessiver Konsum
- › Erfolglose Reduktionsversuche
- › Entzugssymptome
- › Kontrollverlust
- › Toleranzentwicklung

Dichotome Störung

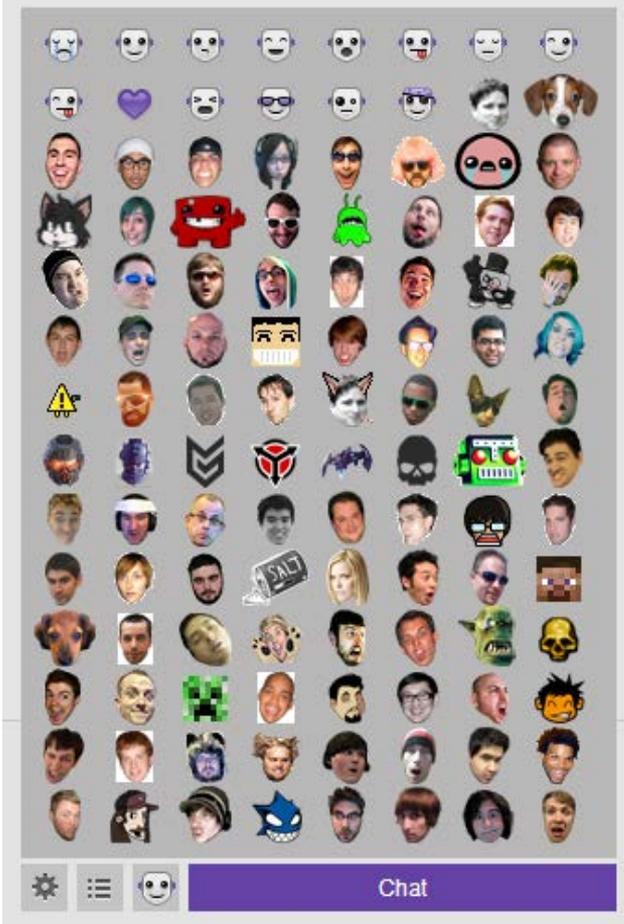
- › **Selbstwert**
- › **Affekterleben**
- › **Soziale Interaktion**
- › **Handlungsmotivation**

BEDÜRFNISPYRAMIDE

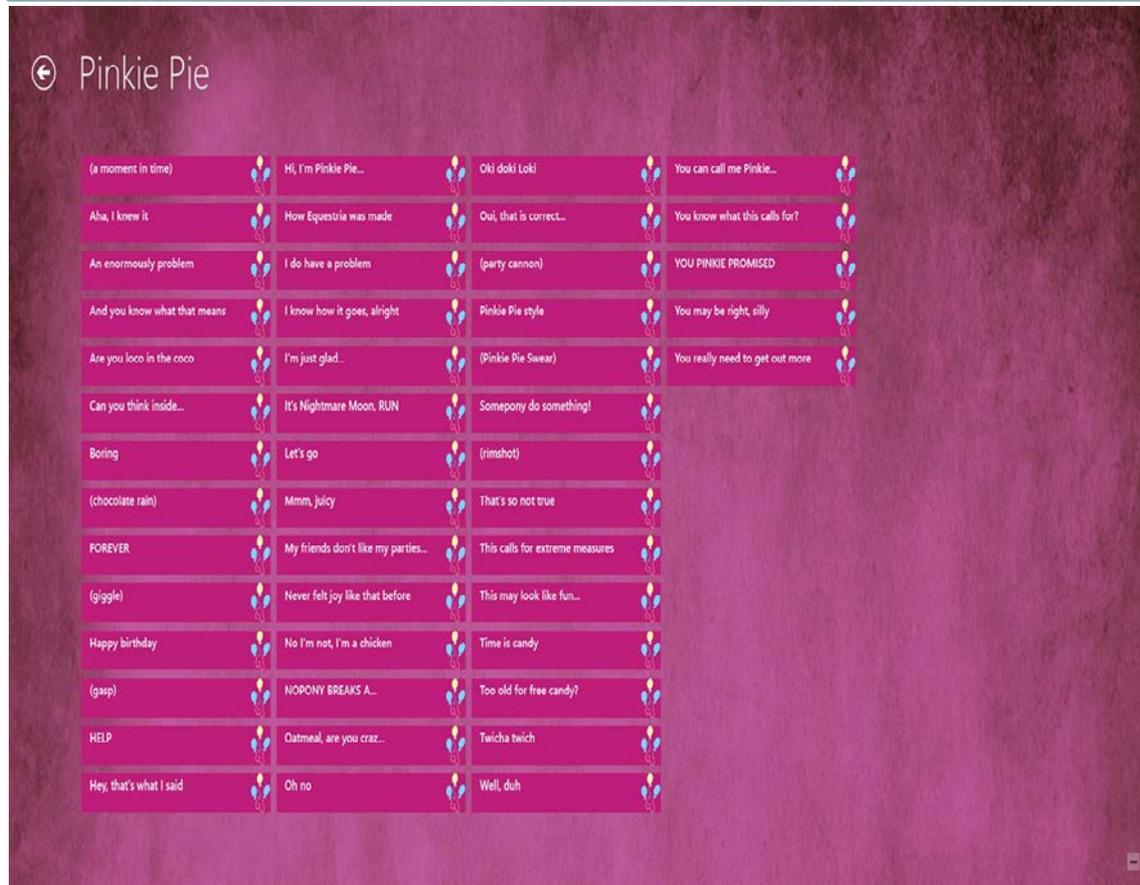




twitch stream emoticons



TS3 Soundboard

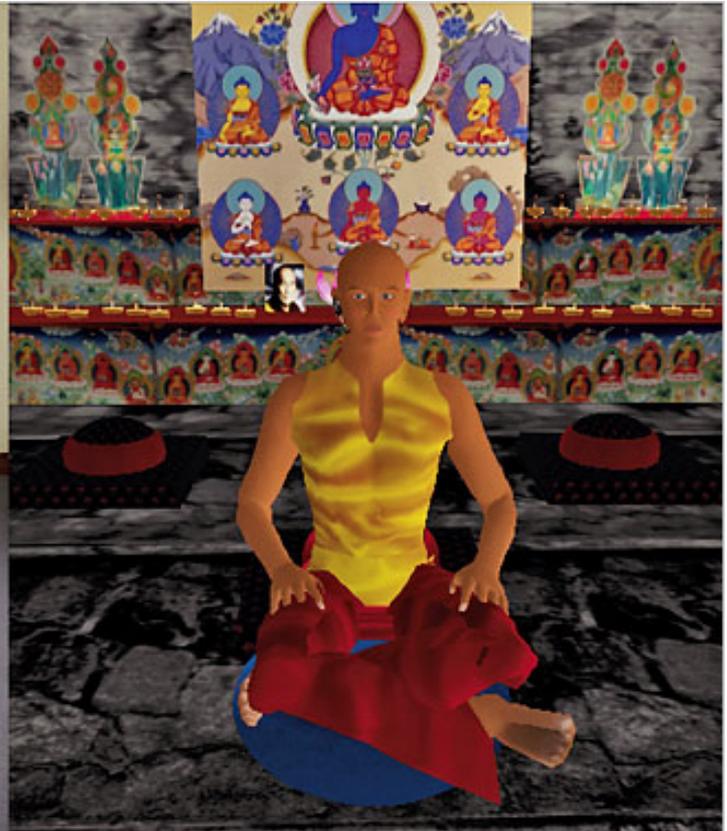


https://www.youtube.com/watch?v=ZXsQAXx_ao0
"Just Do It"

Vor jeder Suchtbehandlung steht der Entzug?

> Entzug vs. Trauerprozess



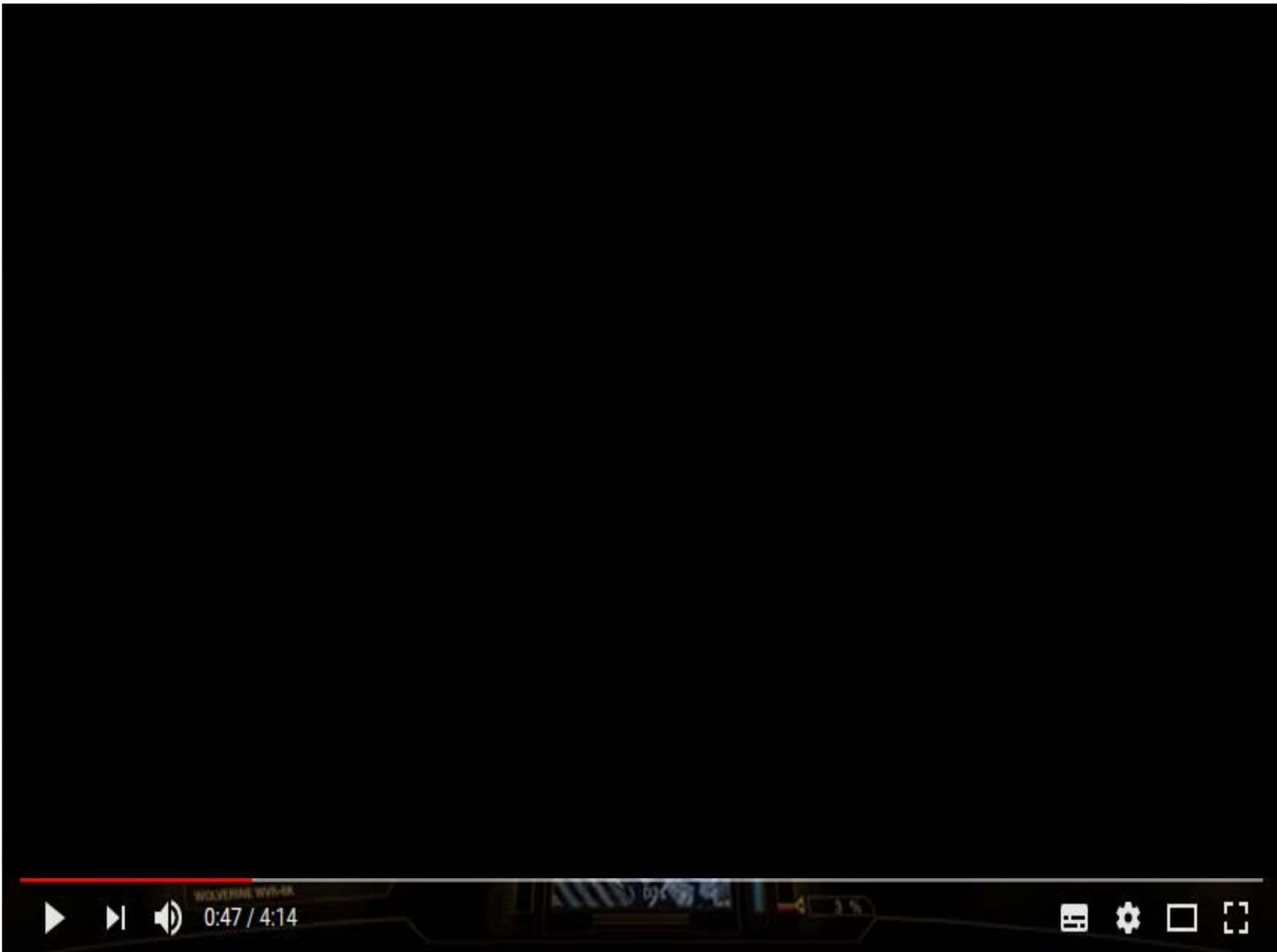


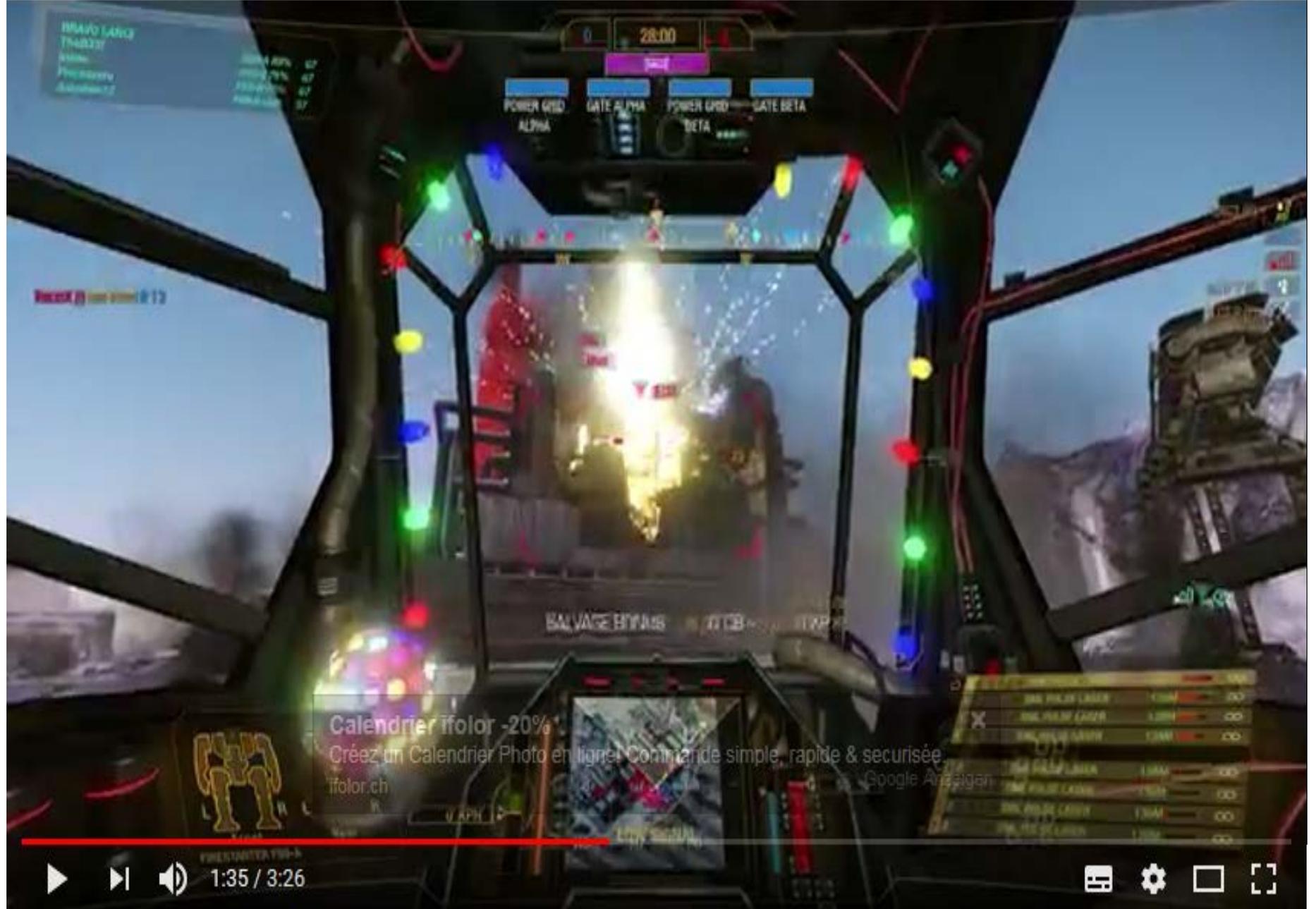






Teil zwei



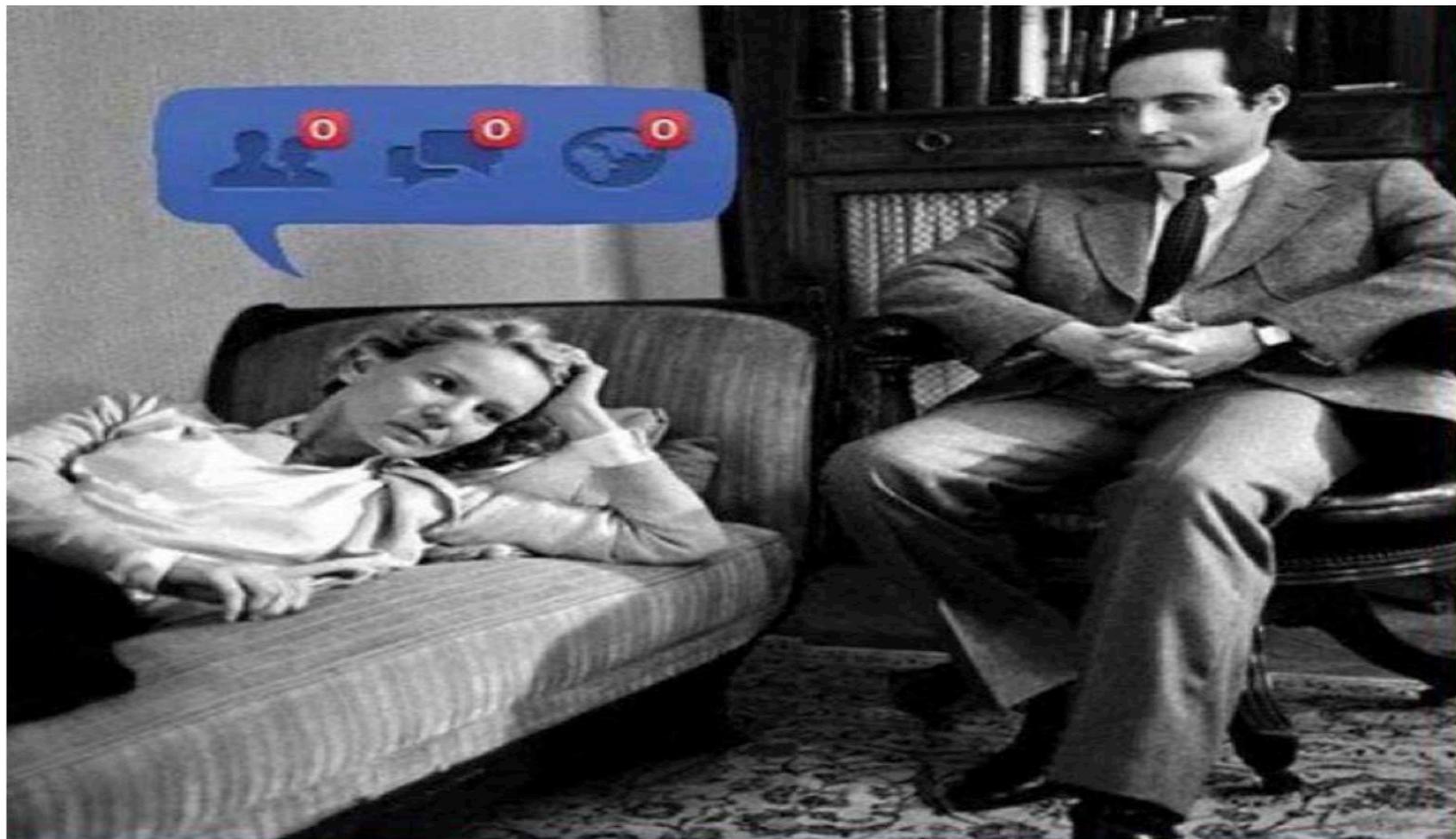


Teil drei

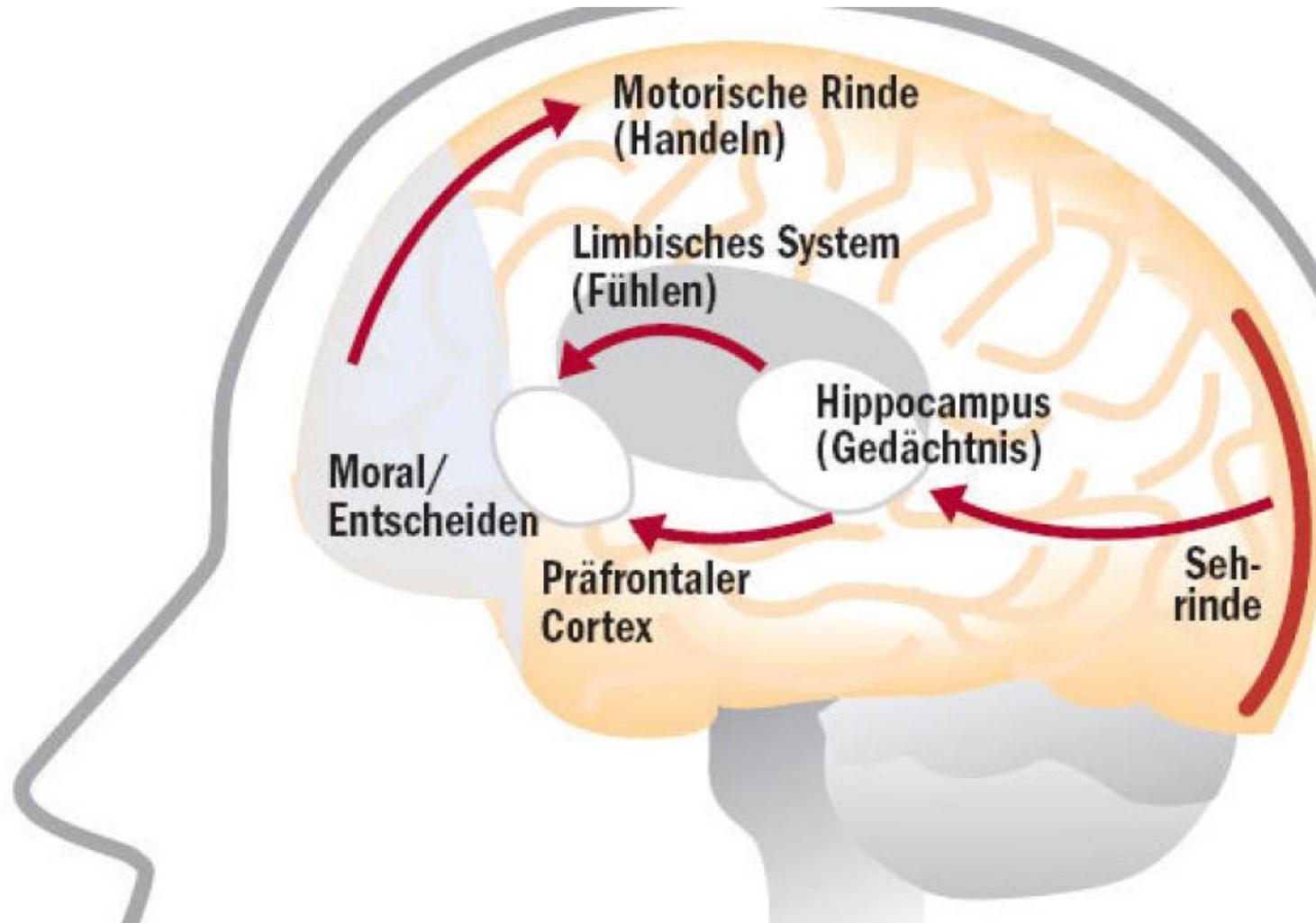


UPK

**Universitäre
Psychiatrische Kliniken**
Basel



Widerstreit zwischen Lust und Moral



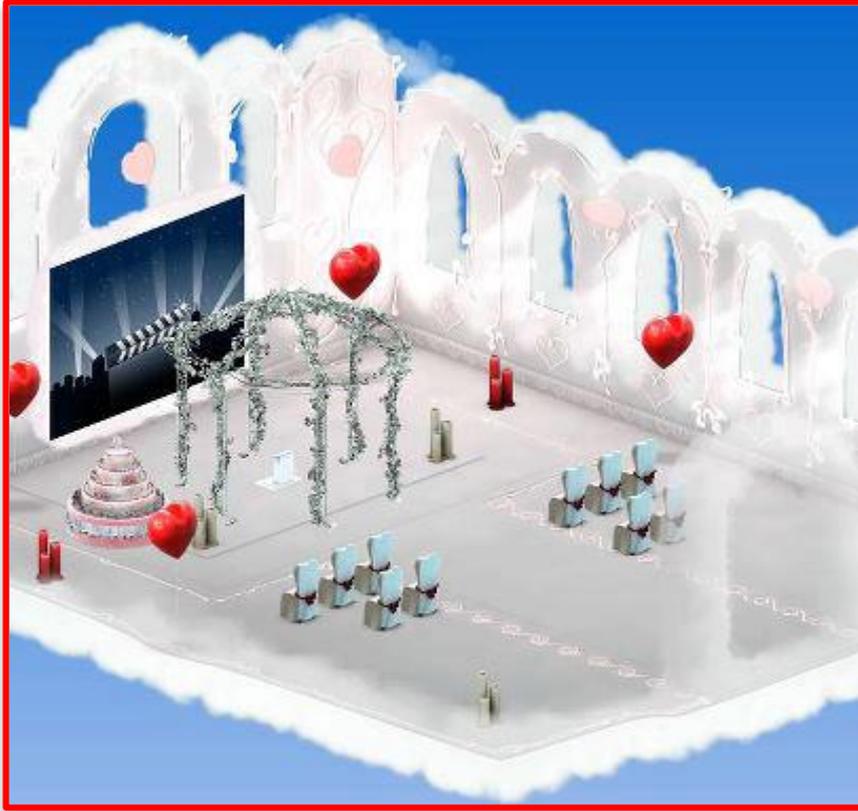
Maslowsche Bedürfnispyramide



Smeet mein Heim



Smeets Hochzeit





IMVU - Dance



Clip - Virtual Tennis Open



Virtuelle Sportwetten

Virtual Horse Racing



[Vergessen?](#)

[Gast-Login](#)

SPORT LIVEWETTEN CASINO LIVE-CASINO GAMES VIRTUAL POKER
PROMOTIONS APPS

Renntag 45814 - Rennen 2/9 Anbaren Horse Park Sprint



1.	11	Lucky Seven	0:55.031
2.	12	High Octane	+0.112
3.	4	Nobody But	+0.504
10.	6	On The Run	+2.840
11.	9	Luck o' Irish	+3.185
12.	6	Sensible Sal	+3.626

Wettstopp < Rennende > Rennbeginn > Wettstopp

00:09

Renntag 45814 - 2/9
Anbaren Horse Park Sprint
12 1005m / Sand

Renntag 45815 - 2/9
Highland Horse Creek Sprint
12 1005m / Gras

01:19 Renntag 45814 - 3/9
Anbaren Horse Park Miler
8 1609m / Sand

01:39 Renntag 45815 - 3/9
Highland Horse Creek Miler
8 1609m / Gras

04:28 Renntag 45814 - 4/9
Anbaren Horse Park Sprint
10 1005m / Sand

150 CHF SPORT-BONUS

Sie wetten – wir zahlen:
Jetzt Bonus holen!



Win/Place Straight Dual

Renntag 45814 in Anbaren Horse Park Miler, Rennen: 3/9

	Win	Lay Win	Place	Lay Place
① Mistral	7.50	1.09	2.95	1.25
② Flash	3.60	1.22	1.45	2.25
③ Doppler	16.75	1.03	2.30	1.40
④ Sensible Sal	17.75	1.03	3.25	1.22
⑤ Blue Yonder	16.75	1.03	4.30	1.16
⑥ Kodiak	14.00	1.04	3.85	1.20
⑦ High Octane	9.75	1.07	2.25	1.45
⑧ Wild Rider	2.30	1.50	1.25	3.00

Mini Blackjack



Virtuelle Sportwetten

Virtual Basketball League



[Vergessen?](#)

[Gast-Login](#)

SPORT LIVEWETTEN CASINO LIVE-CASINO GAMES VIRTUAL POKER
PROMOTIONS APPS

SAISON 7070
SPIELTAG 30

Pos	Team	Diff.	Punkte
1	VBL Oakland	+342	50
2	VBL San Antonio	+134	38
3	VBL Houston	+52	38
4	VBL Cleveland	+148	36
5	VBL Chicago	-45	36
6	VBL Dallas	+20	34
7	VBL Memphis	+41	30
8	VBL Atlanta	+26	30
9	VBL Miami	+9	30
10	VBL Boston	-16	30
11	VBL Toronto	+20	28
12	VBL Los Angeles	-64	28
13	VBL Oklahoma C.	-121	22
14	VBL Indiana	-111	20
15	VBL Portland	-199	16
16	VBL Washington	-236	14



Q3 BOS 67
00:26 CHI 82

15

FIELD GOAL %
38 / 44

DEFENSIVE REBOUND
24 / 25

OFFENSIVE REBOUND
5 / 13

TURNOVER
11 / 7

Team	1	2	3	4	Verl.	ERG	Race to X
VBL Boston	20	22	-	-		51	- - -
VBL Chicago	26	28	-	-		62	20 40 60
VBL Dallas	17	18	-	-		41	- - -
VBL Oakland	31	16	-	-		60	20 40 60
VBL Toronto	23	16	-	-		43	20 - -
VBL Miami	19	31	-	-		60	- 40 60
VBL San Antonio	23	21	-	-		50	- - -
VBL Washington	29	19	-	-		60	20 40 60

SAISON 7071
SPIELTAG 1

03:05

WETTEN PLATZIEREN

	1	2		
VBL Oklahoma C. - VBL Boston	30.10.17 10:23	1.55	2.15	+21
VBL Toronto - VBL Washington	30.10.17 10:23	1.25	3.10	+21

1-Click Einzel Kombi System Mehr...

Einzelwette

Ein Sportwette – ein Tipp! Die Einzelwette ist die einfachste Wette im Angebot von bet-at-home.com, mit dem schnellsten Gewinn.

Um eine Wette auszuwählen, klicken Sie auf eine Quote.

Noch kein Wettkonto? Jetzt registrieren und Bonus kassieren!

Jetzt Wettkonto eröffnen!

Bonus

150 CHF
SPORT-BONUS

Sie wetten – wir zahlen:
Jetzt Bonus holen!

Mini Blackjack



Virtuelle Sportwetten

Virtual Tennis Open

Wettkonto/E-Mail Passwort Vergessen? Einloggen Jetzt registrieren! Gast-Login

SPORT LIVEWETTEN CASINO LIVE-CASINO GAMES VIRTUAL POKER

PROMOTIONS APPS

LIVE

Taonic

Drogopolov

1 (0)	0
6 (1)	0

Stanimal

Jonawicz

TAON	1	6	1
STAN	6	6	6

MATCH POINT
TIE BREAK

BEVORSTEHEND

0:41

Außenseiter-Kombi 8 - Game 1

LIMI	2.95	1.35		FEDE
MORN	2.90	1.35		RAFF
BERL	2.60	1.40		BASQ
GOFF	2.45	1.45		KONI
BAZI	2.45	1.45		FULB
HAYD	2.40	1.50		ZVAR
VASA	2.35	1.50		PEPP
ATOM	2.15	1.60		SCHL

GESAMTQUOTE 1618.99

WETTEN PLATZIEREN

1-Click
Einzel
Kombi
System
Mehr...

Einzelwette

Ein Sportevent – ein Tipp! Die Einzelwette ist die einfachste Wette im Angebot von bet-at-home.com, mit dem schnellsten Gewinn.

Um eine Wette auszuwählen, klicken Sie auf eine Quote.

Noch kein Wettkonto? Jetzt registrieren und Bonus kassieren!

Jetzt Wettkonto eröffnen!

1 / 4

**150 CHF
SPORT-BONUS**

Sie wetten – wir zahlen:
Jetzt Bonus holen!

Mini Blackjack

Achtelfinale - Britannia Open 101949

1
2

Berlyndh	Basquet	30.10.17 10:22	1.40	2.60	+10
Vasaly	Peppo	30.10.17 10:22	1.55	2.25	+10
Hayder-Mörtel	Zvarov	30.10.17 10:22	1.70	1.95	+10
Goffy	Konichiwa	30.10.17 10:22	2.20	1.55	+10
Morna	Raffelo	30.10.17 10:22	2.50	1.40	+10
Atomic	Schlobber	30.10.17 10:22	1.60	2.15	+10
Bazinga	Fulbi	30.10.17 10:22	1.65	2.05	+10
Limitrov	Federi	30.10.17 10:22	2.40	1.45	+10

▶ [Ergebnisse](#)

Virtuelle Sportwetten

Virtual Dog Racing



[Vergessen?](#)

[Gast-Login](#)

SPORT LIVEWETTEN CASINO LIVE-CASINO GAMES VIRTUAL POKER
PROMOTIONS APPS

Renntag 39453 - 5/12
Bellevue Park Sprint
255 m



00:15.325

1	Ginger Rox	15.129
3	Zander Flash	+00.021
2	Diamond Mike	+00.175
4	Ace Apollo	+00.282
5	Mushroom Bud	+00.311
6	Young Slice	+00.333

Renntag 39453 - 5/12
Bellevue Park Sprint

00:00

01:15

03:20

05:12

07:30



1-Click
Einzel
Kombi
System
Mehr...

Einzelwette

Ein Sportevent – ein Tipp! Die Einzelwette ist die einfachste Wette im Angebot von bet-at-home.com, mit dem schnellsten Gewinn.

Um eine Wette auszuwählen, klicken Sie auf eine Quote.

Noch kein Wettkonto? Jetzt registrieren und Bonus kassieren!

Bonus
◀ 1 / 4 ▶

150 CHF

SPORT-BONUS

Sie wetten – wir zahlen:
Jetzt Bonus holen!

Mini Blackjack

€1 Min
640 Max

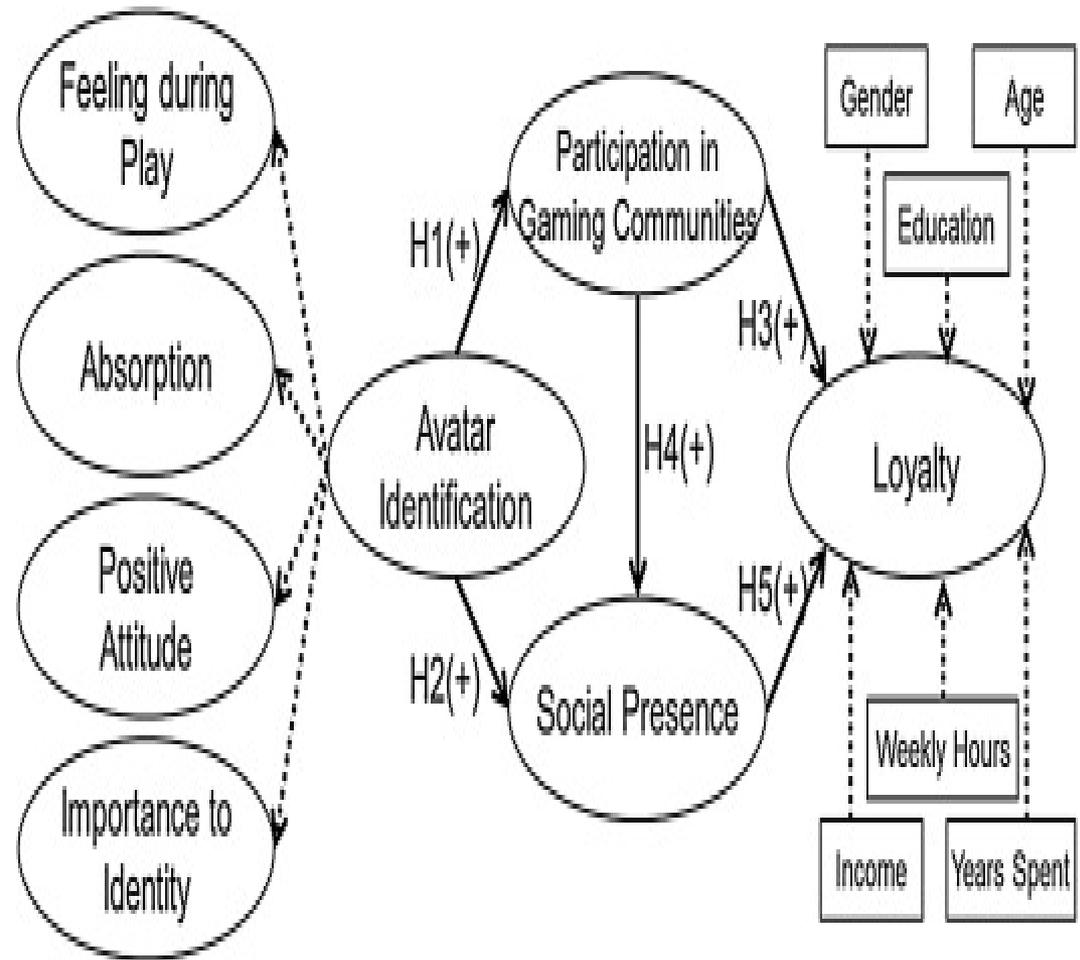
Wettstop
Rennen
Rennende
00:09
Rennbeginn
Wettstop

Win/Place/Show Straight 1 Dual 1

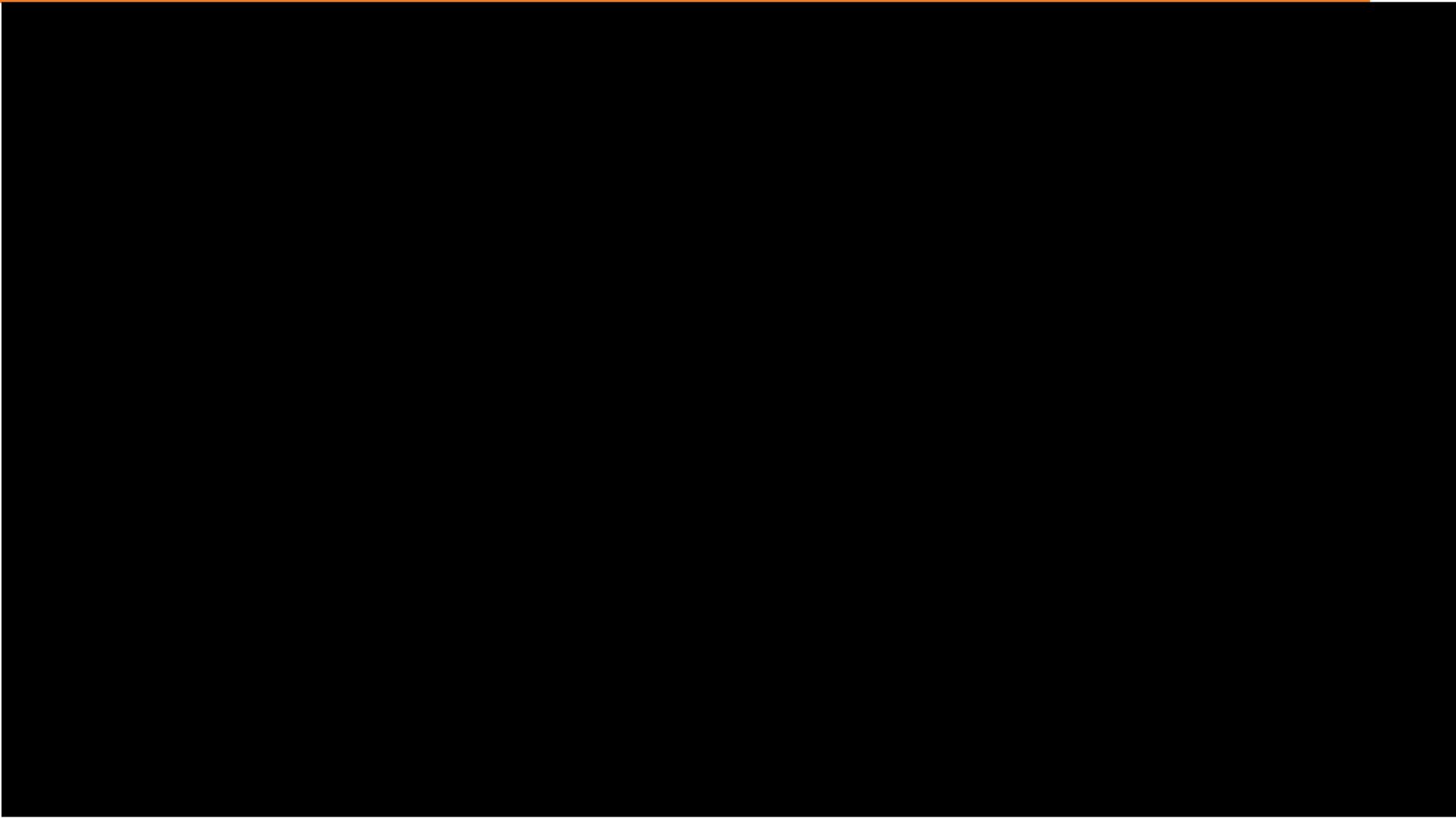
Renntag 39453 in Bellevue Park Middle, Rennen: 6/12

	Win	Place	Show
1 Crown Artemis	19.00	10.25	4.95
2 Fawn Houdini	14.00	5.50	2.90
3 Tiger Toto	2.05	1.30	1.09
4 Zoe Pepper	10.00	3.50	1.75
5 Sugar Sassy	3.35	1.85	1.25
6 Dash Cosmo	6.00	2.15	1.50

Universitäre Psychiatrische Kliniken Basel | www.upkbs.ch | 02.11.2017

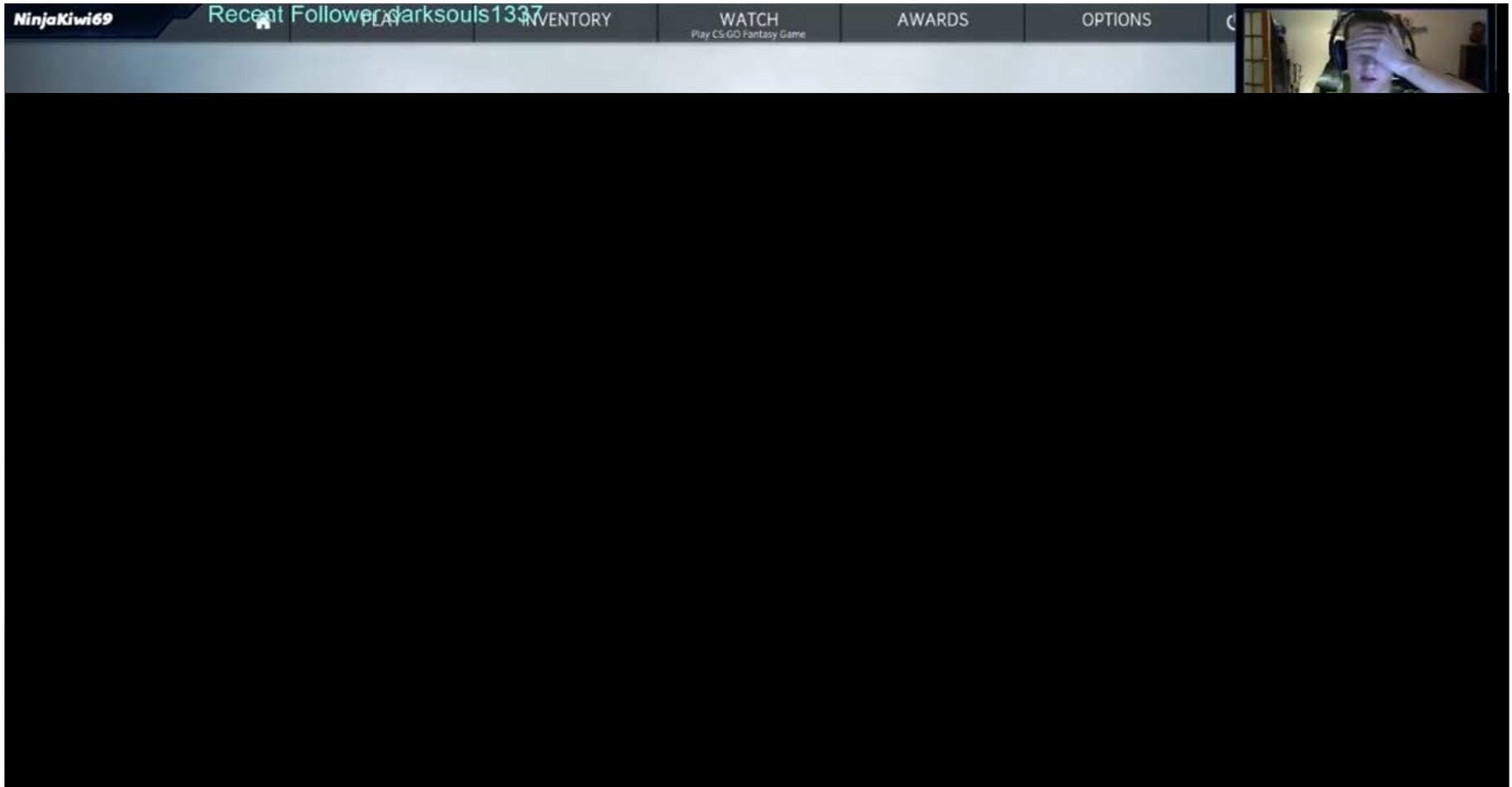


Clip - Virtual Horse Racing



Big Win

1:30





REALITY

Worst game ever.





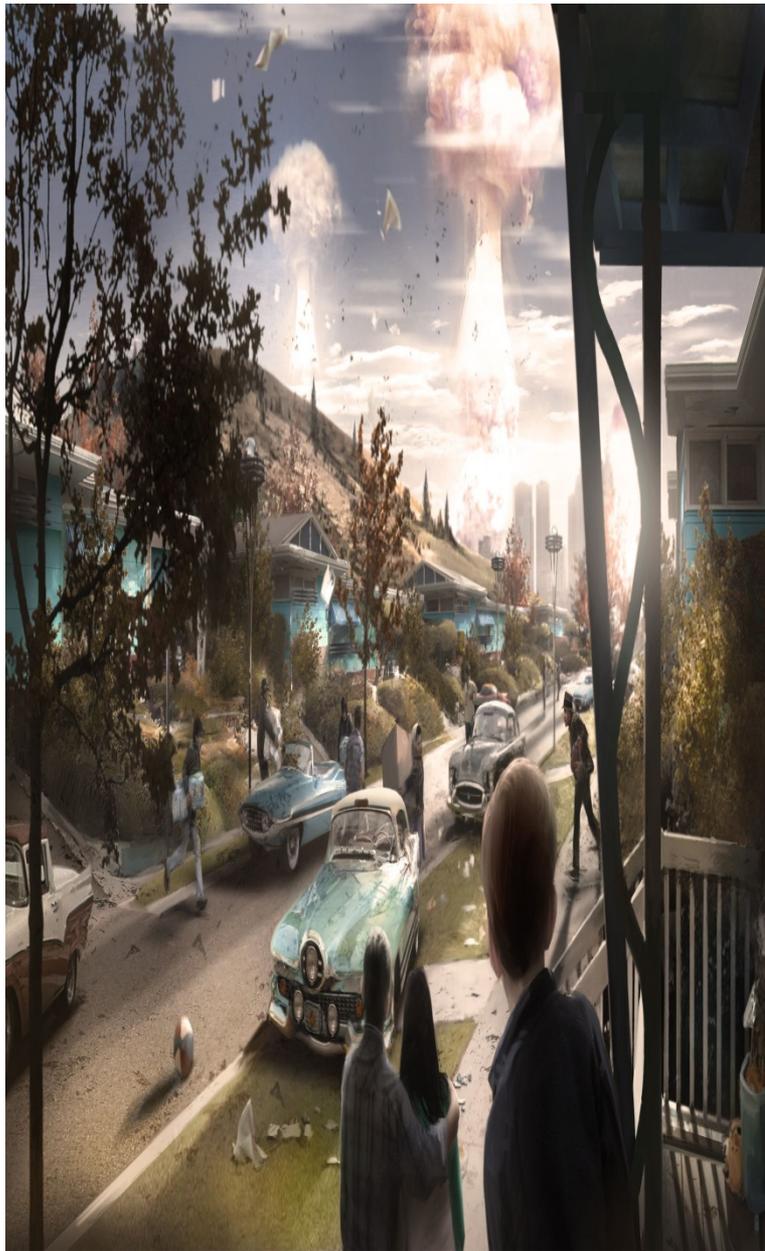
**800 Millionen Dollar am ersten Verkaufstag
Über 1 Milliarde nach drei Tagen.
Entwicklungskosten von ca. 200 Millionen Dollar**

Minecraft Production Web

V.
1.4.0
1.5



INFO Für Eltern: <https://www.youtube.com/watch?v=YOC0VpgZCAc>





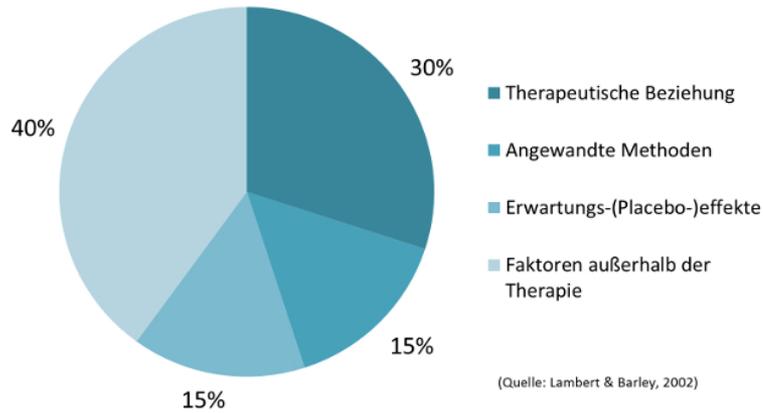
THE
WITCHER
WILD HUNT





© Grafik: M. Schweiger

Einflussfaktoren für Therapieerfolg



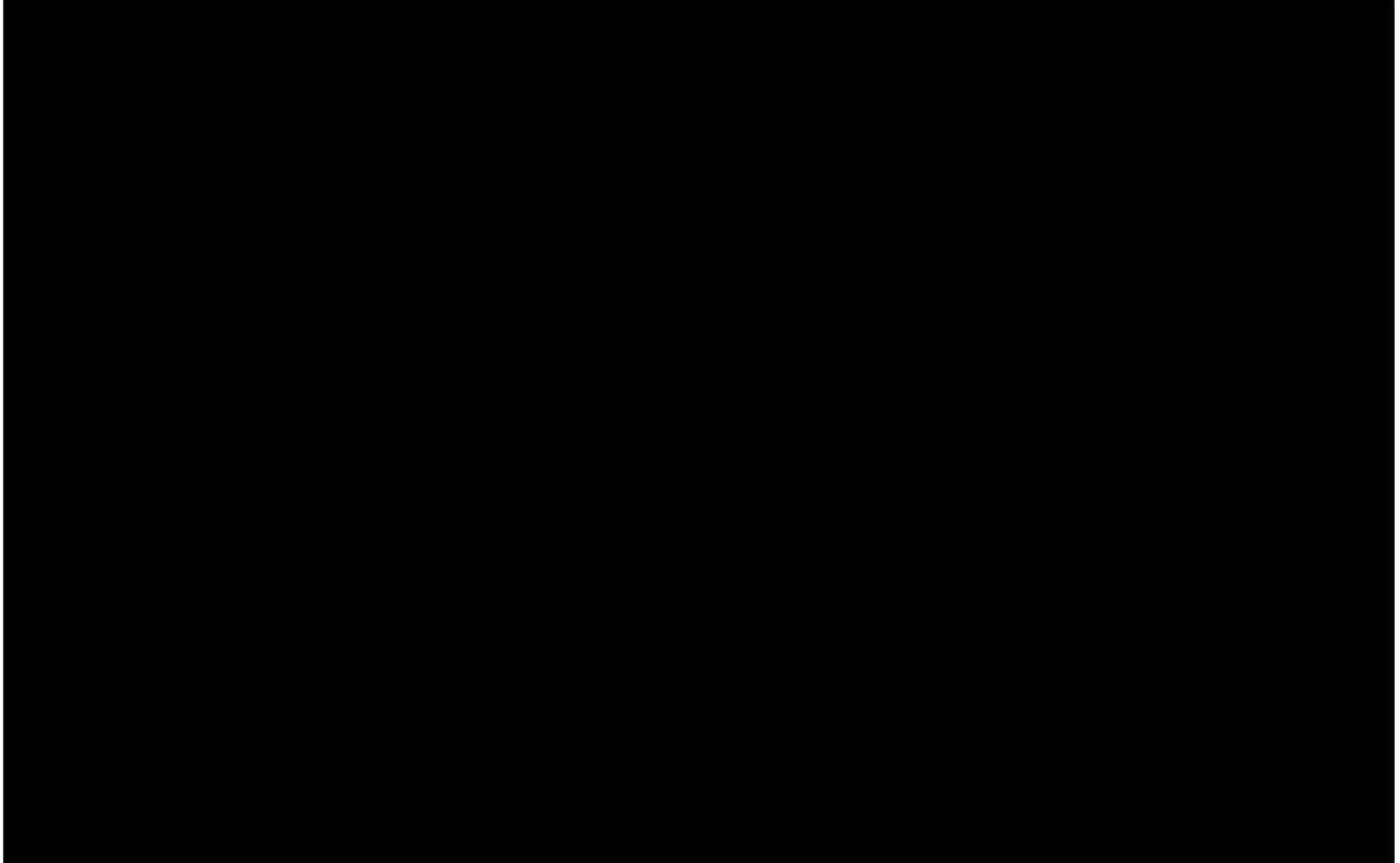
<https://www.youtube.com/watch?v=06stxR2U5L8>

Leute Lachen





<https://www.youtube.com/watch?v=X61AJ9hev8&t=1018s>



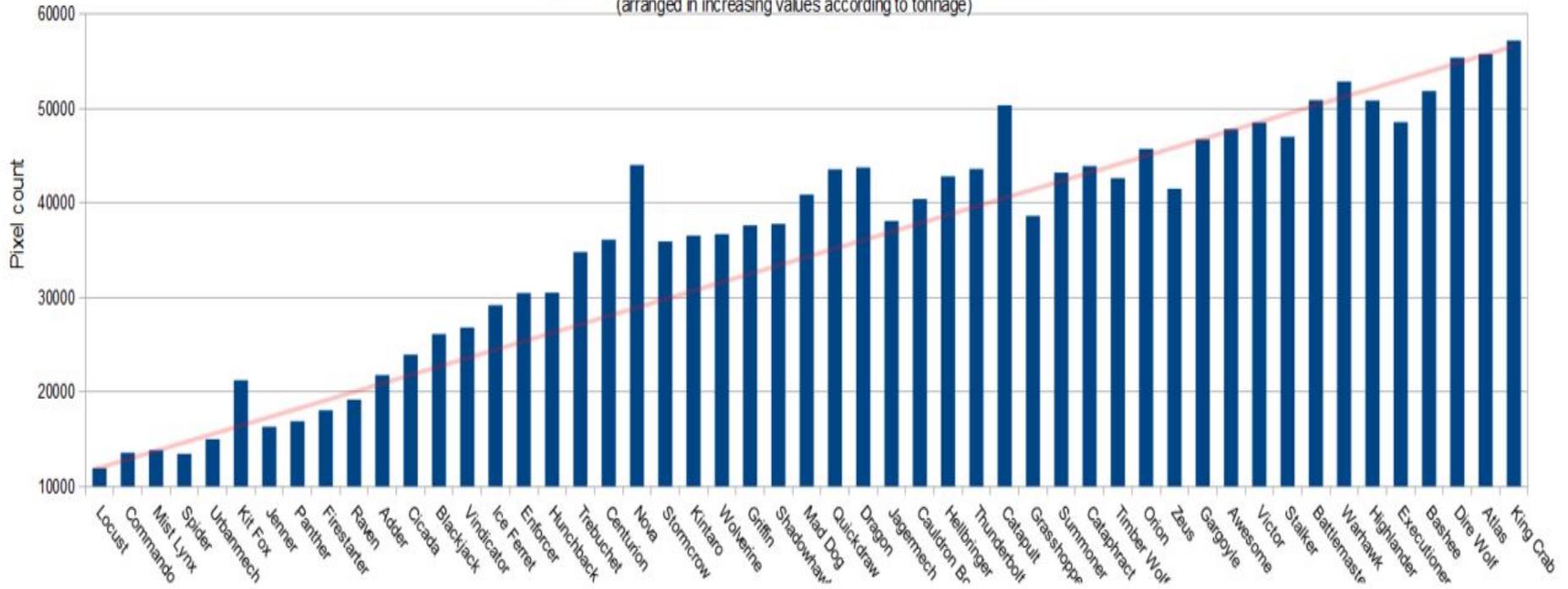
<https://www.youtube.com/watch?v=X61AJ9hev8&t=1018s>



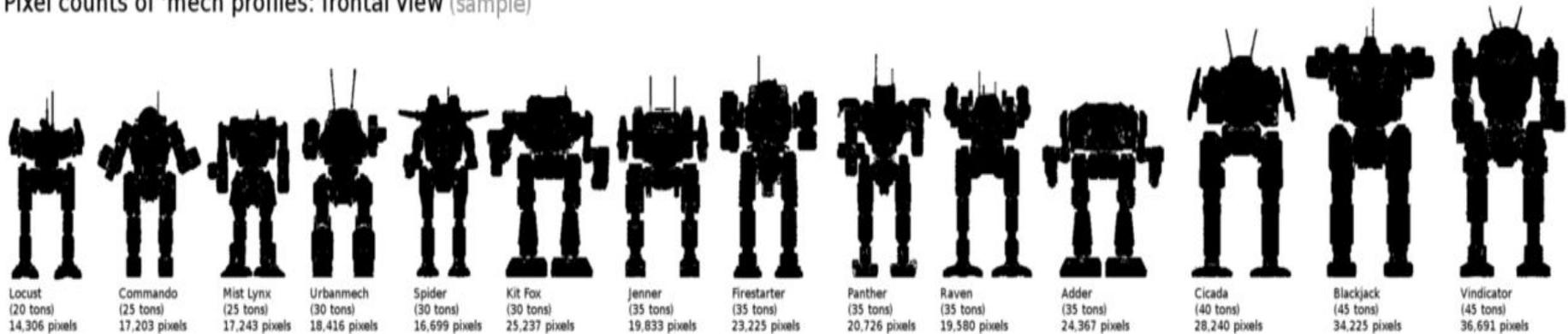
<https://www.youtube.com/watch?v=X61AJ9hev8&t=1018s>



Pixel counts of 'mech profiles: average of frontal and side angles
(arranged in increasing values according to tonnage)



Pixel counts of 'mech profiles: frontal view (sample)



Belohnungsstrategien

- > Zufällige Belohnung abhängig von Anzahl Versuchen
 - > Item Drops
 - > Seltene/wertvolle Gegenstände



Belohnungsstrategien

> Ranking, Beispiel: League of Legends

6 TIERS

Tiers are groups of players of similar skill level, and there are many leagues in each tier. Win ranked games to be promoted to a league of the next tier.



BRONZE

SILVER

GOLD

PLATINUM

DIAMOND

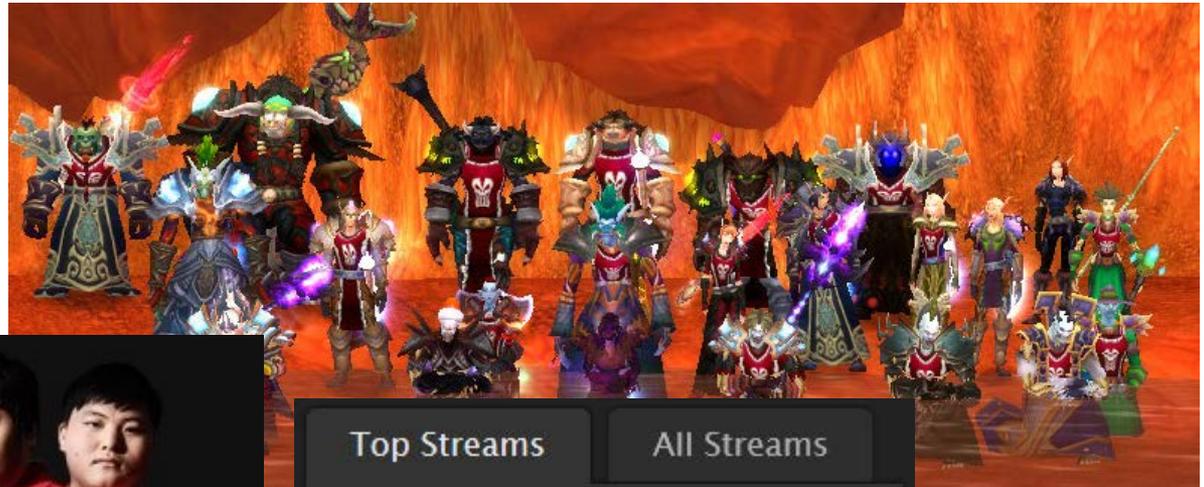
CHALLENGER

5 DIVISIONS

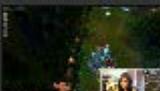
All leagues except those in the Challenger tier are broken down into five divisions. Your division shows your progress toward a league in the next tier.

Soziale Anbindung

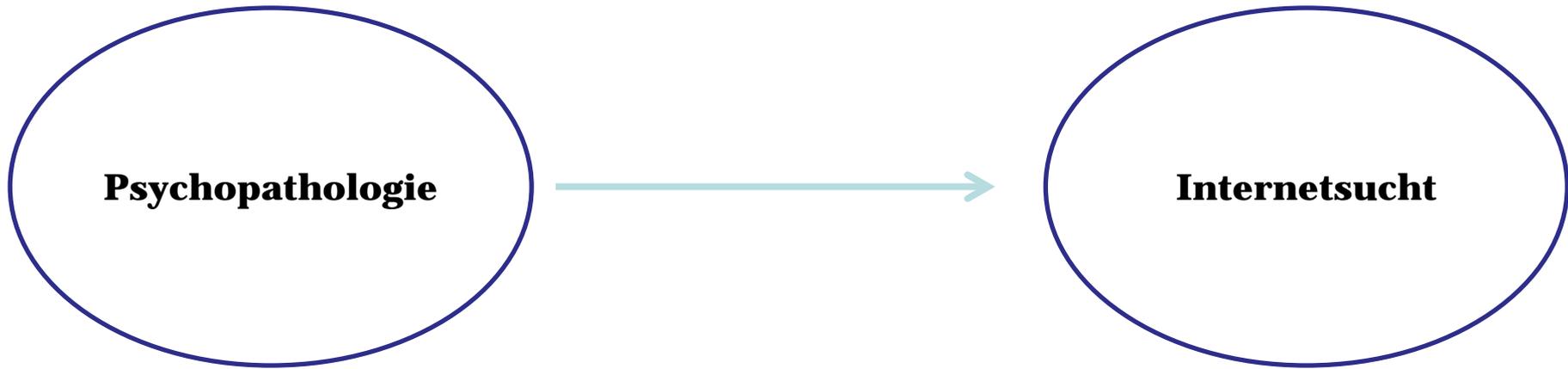
- > Teampplay
- > Social Media



Top Streams All Streams

	Crs Stvicious 6,120 2545
	The Rain Man 2,687 2514
	Silver Lady 969 1973
	zeoNNN 367 2379
	Wizard Stream 98 1906





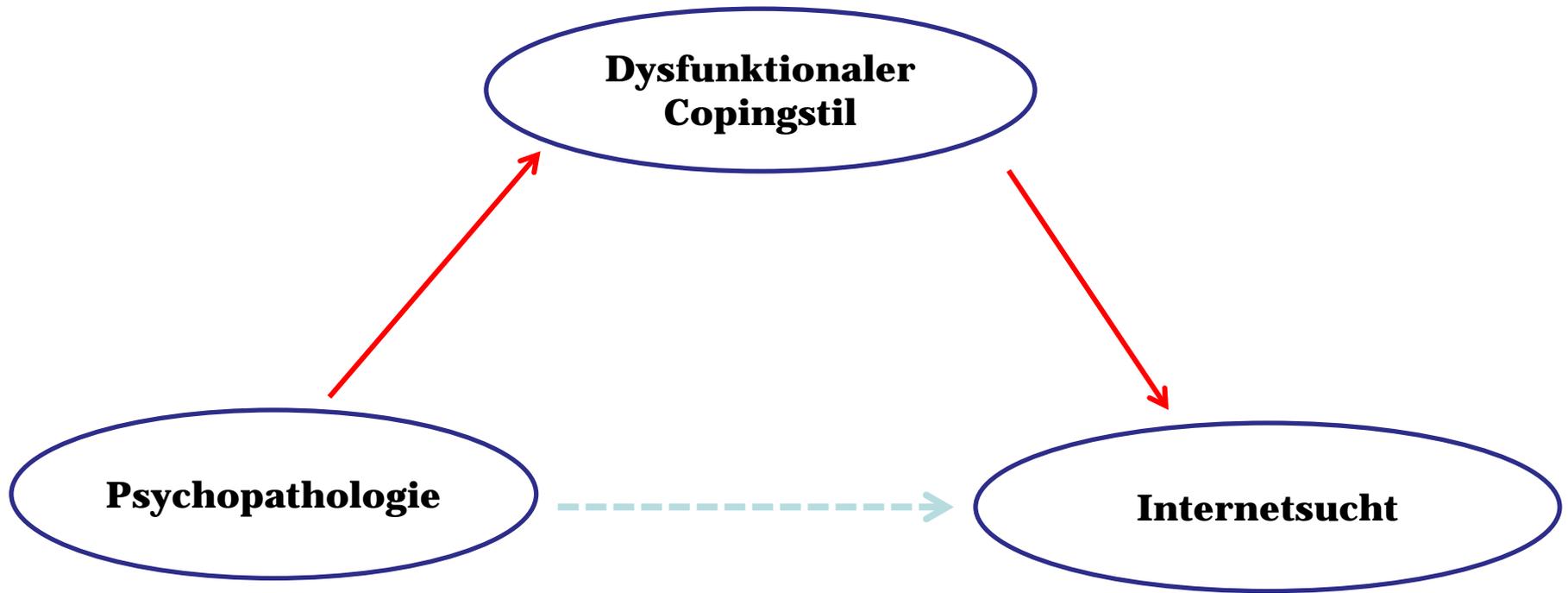
ADHS

Depression

Soziale Phobie

Risikofaktoren aus klinischer Sicht

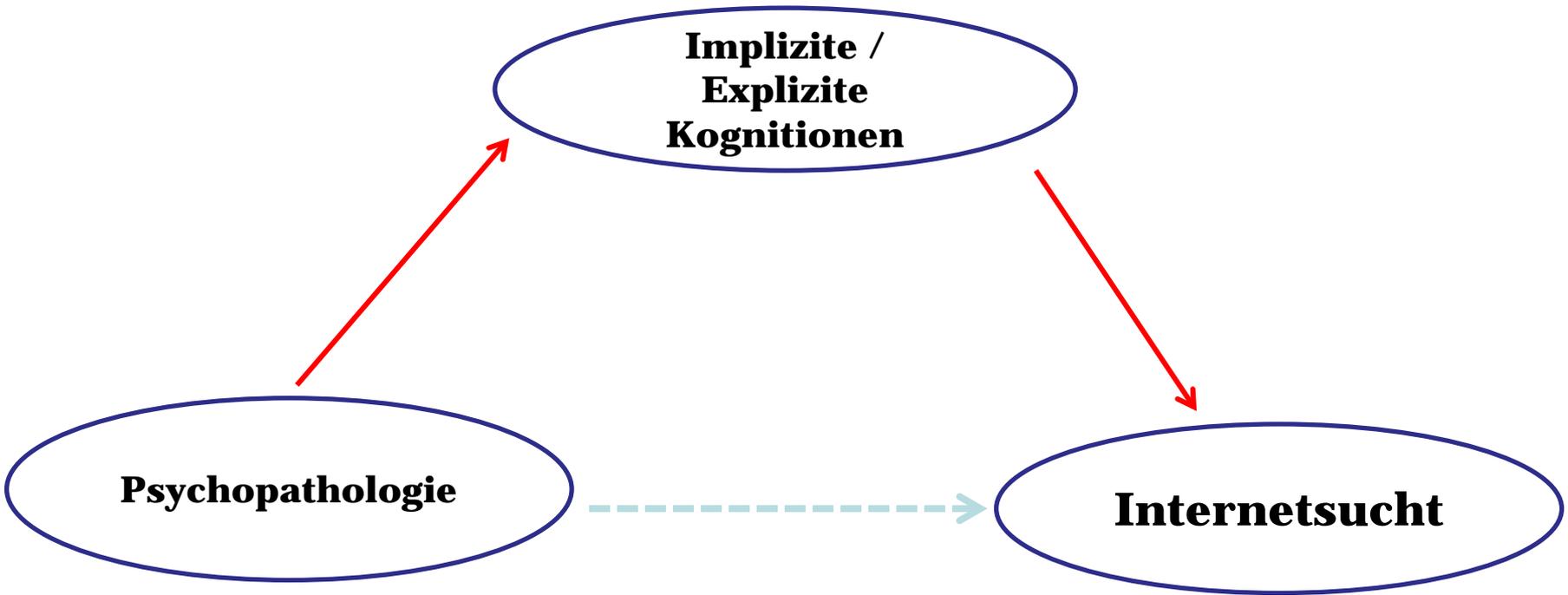
Modelle mit Moderatoren



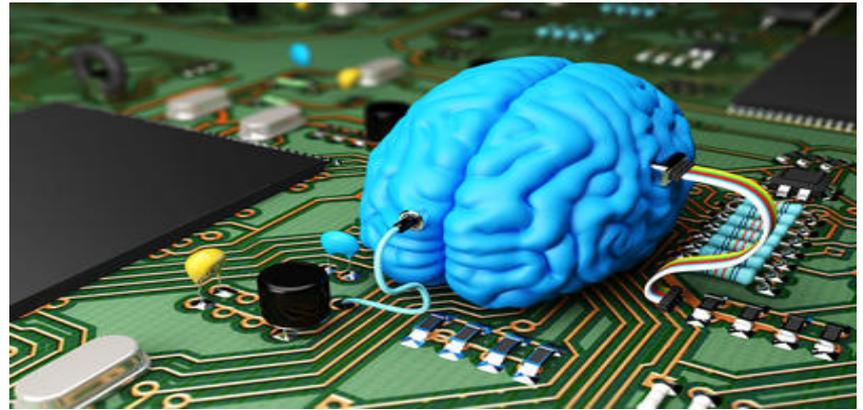
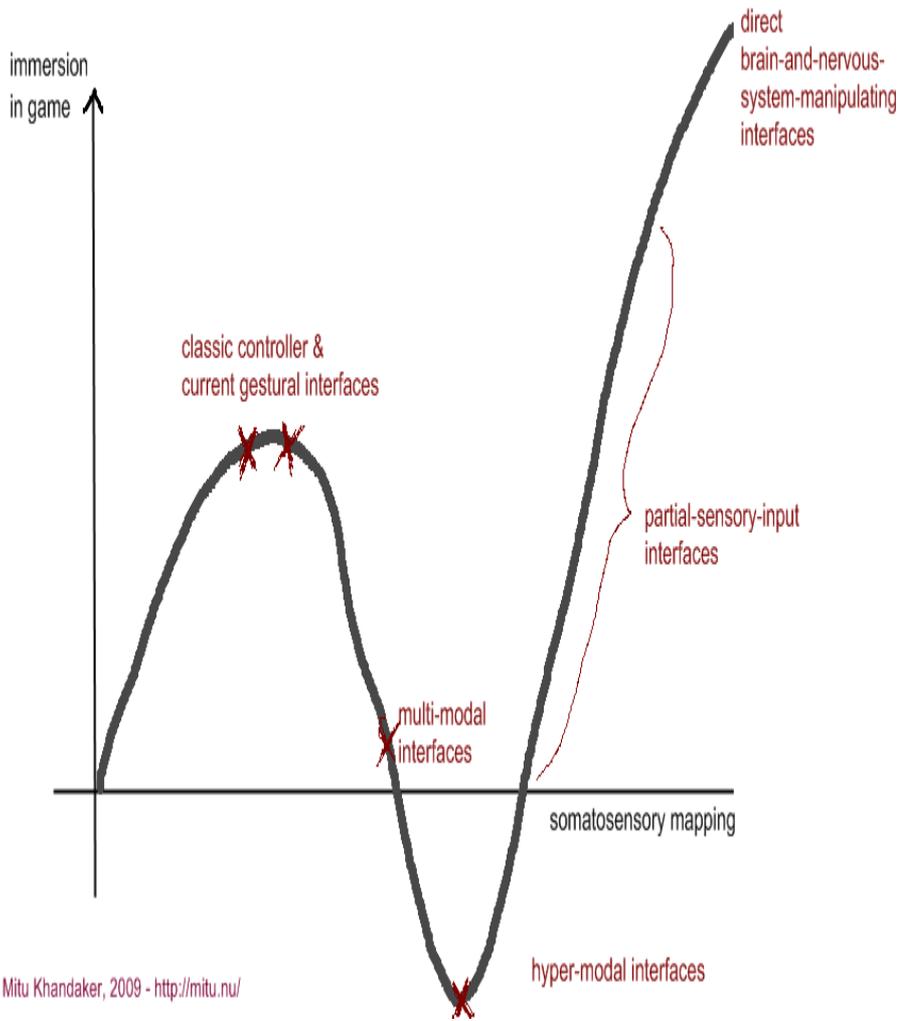
«Beitrag»
der Psychopathologie nimmt ab

Risikofaktoren aus klinischer Sicht

Modelle mit Moderatoren



- «Beitrag»
der Psychopathologie nimmt ab



TV 1960



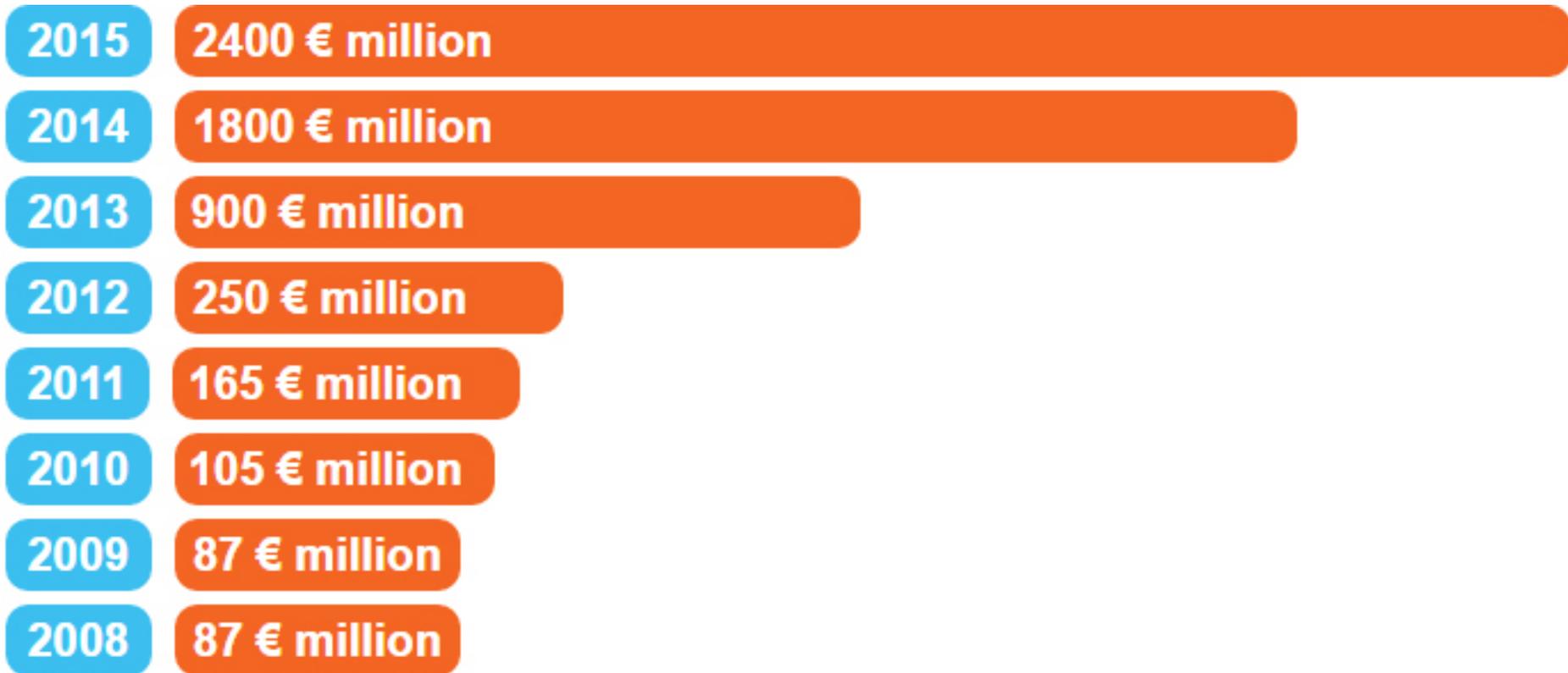
AB Sucht







Game - Industrie



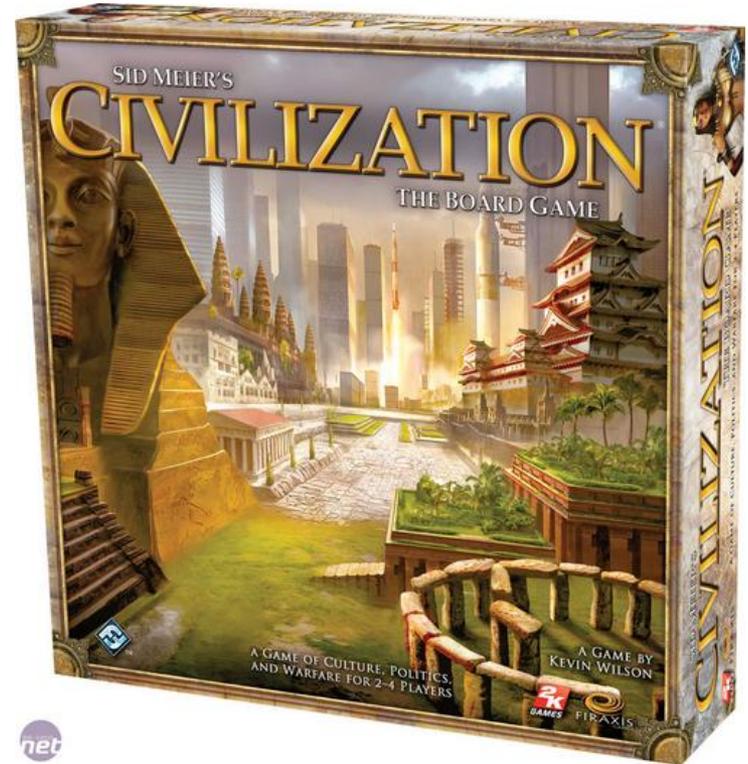
The

Free 2 Play

Evolution

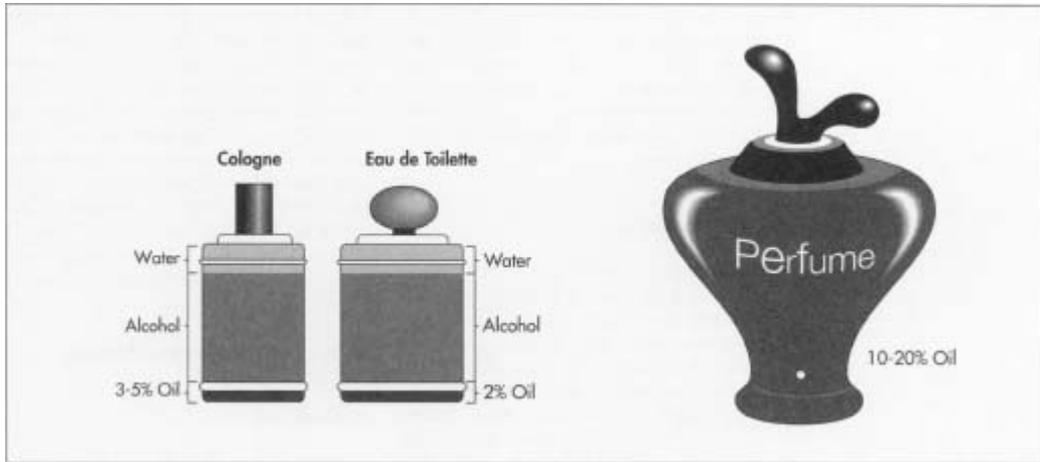


200-5000



49





98%

2%

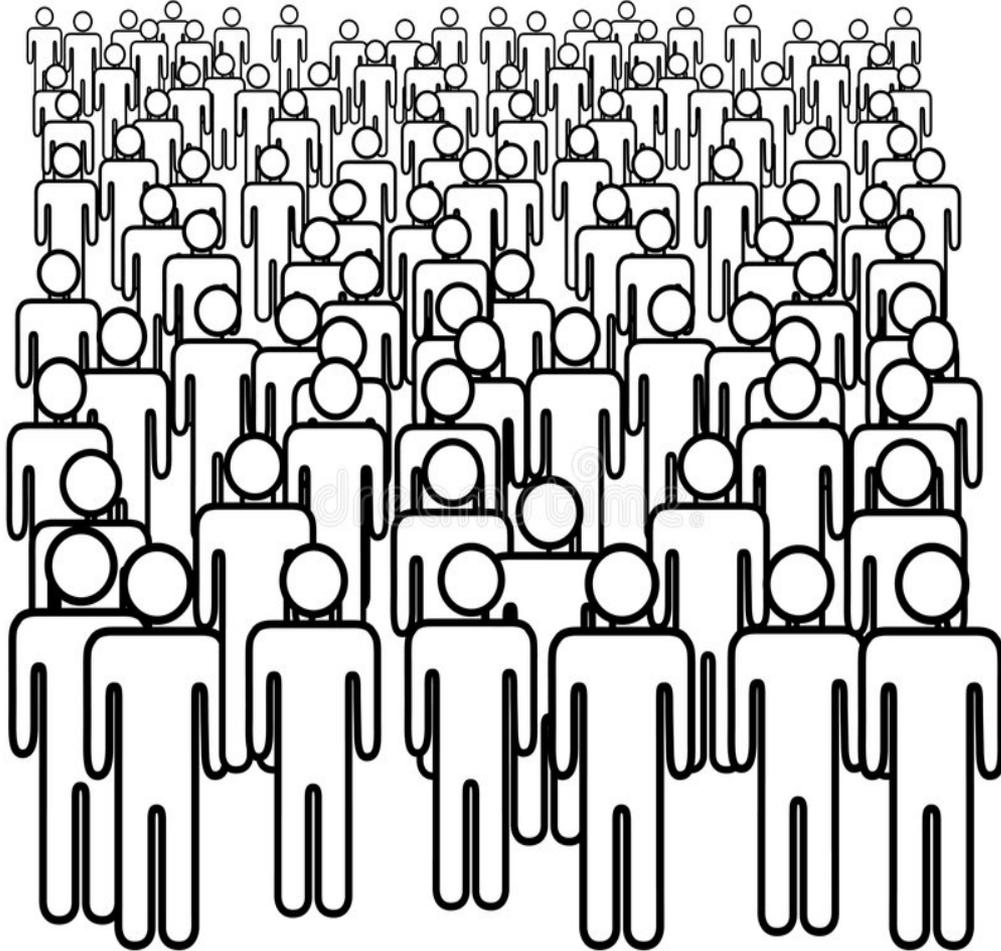








Arena of Valor



**160
Millionen**

400 Millionen



22 Millionen

Ziele

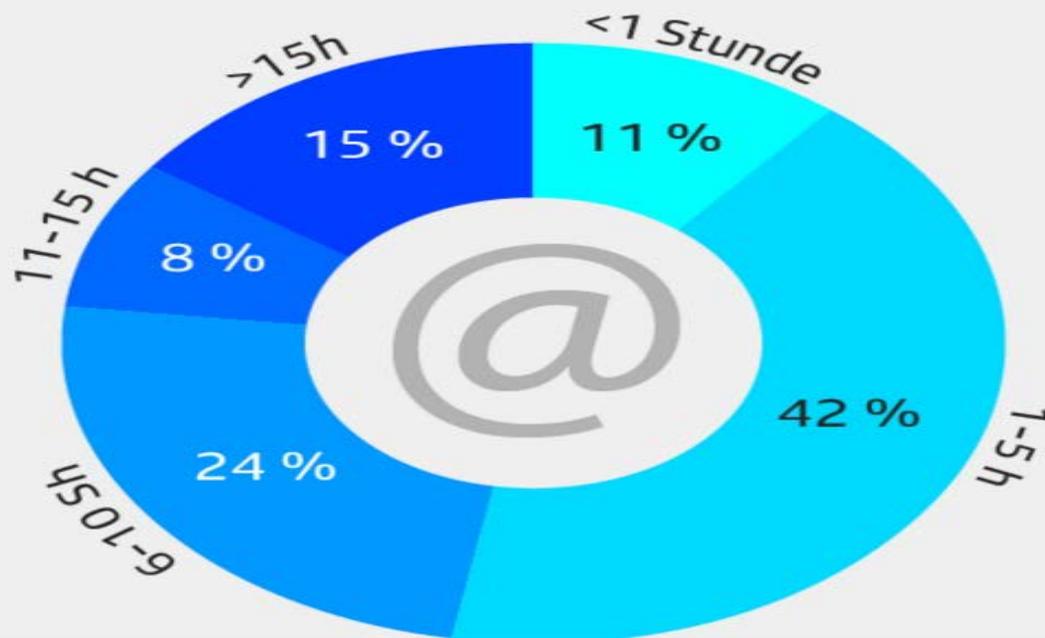




Anteil Bevölkerung, die das Internet nutzen.



Dauer der Internetnutzung pro Woche.



Sozialisierung im Spiel: Kochen und Essen in World of Warcraft

- › 274 Rezepte
- › Nebenaktivität für alle Spieler zugänglich
 - › Eigenes Levelsystem:
Rezepte werden komplexer, mehr (wertvolle/seltene) Zutaten
 - › «bessere» Rezepte verleihen mehr Bonuspunkte





Verbreitung von Internetsucht



Fazit aus Sichtung aktueller Studien:

- > **Punkt-Prävalenzschätzungen für Internetsucht: zwischen 1.5 und 14%**
- > **Zwischen 14-64Jahren 1%**
- > **Zwischen 14-24Jahren 13% problematisch 2.4 % Süchtig**
(Pinta- Studie)

Faszination Social Communities / Web 2

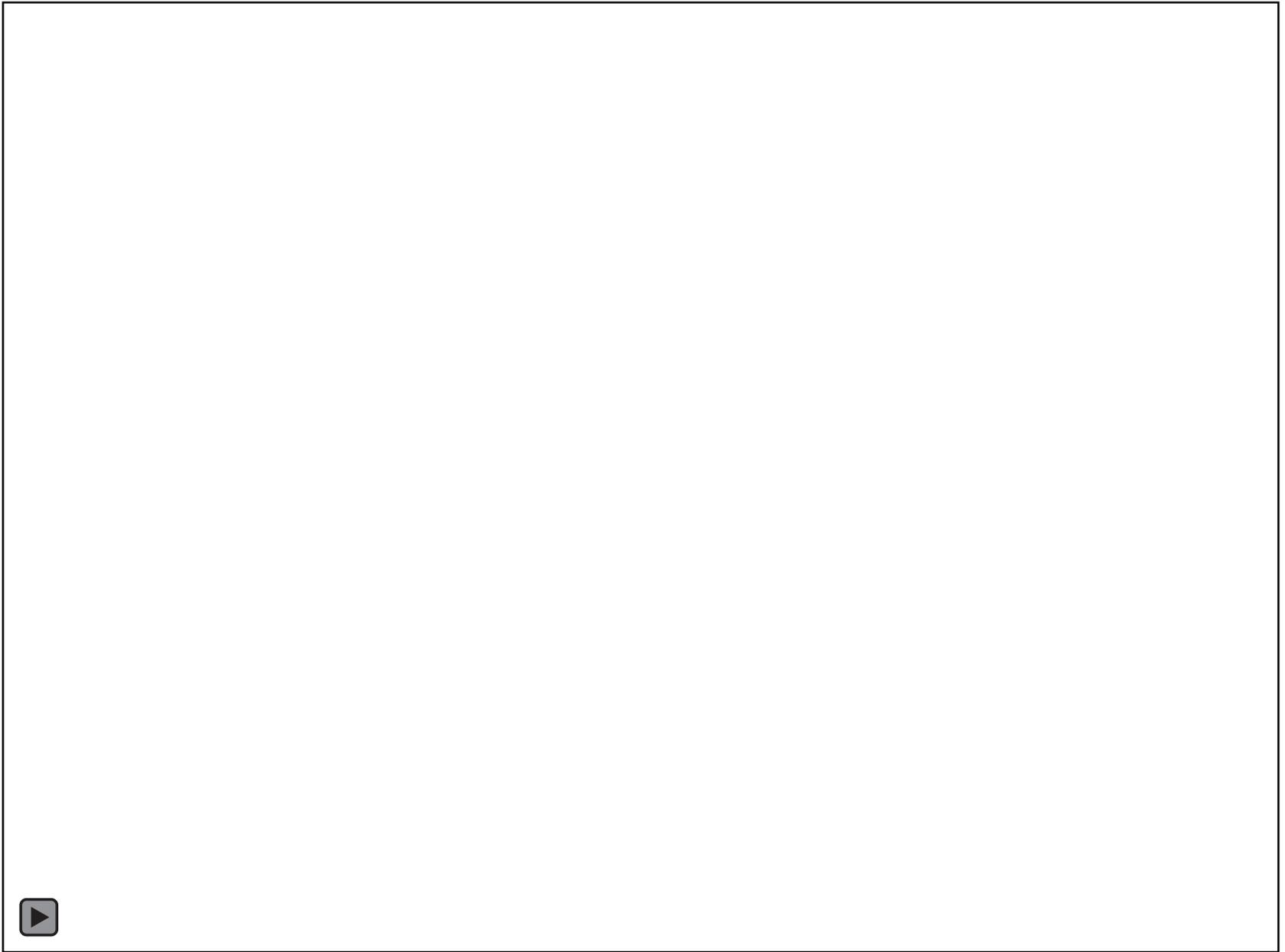
Smeet IMVU



Faszination Social Communities / Web 2

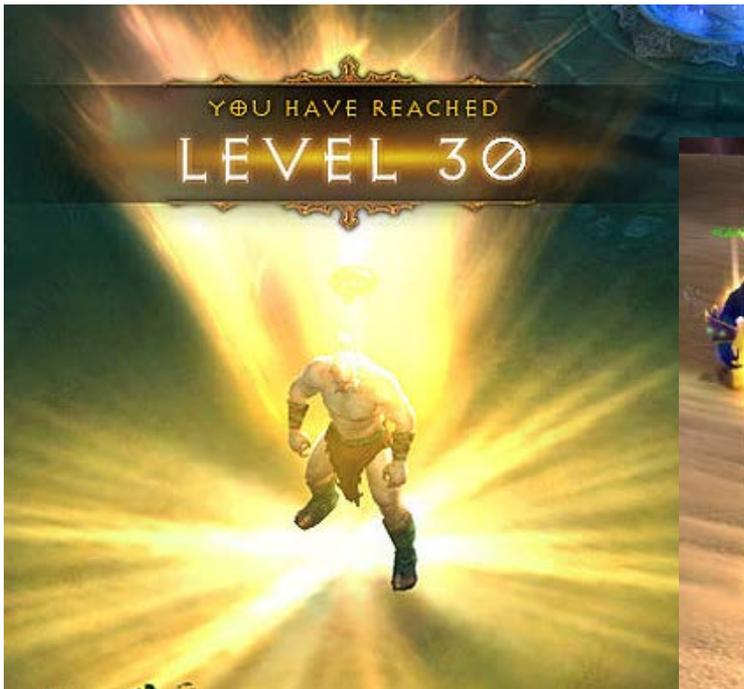
Smeet IMVU





Belohnungsstrategien

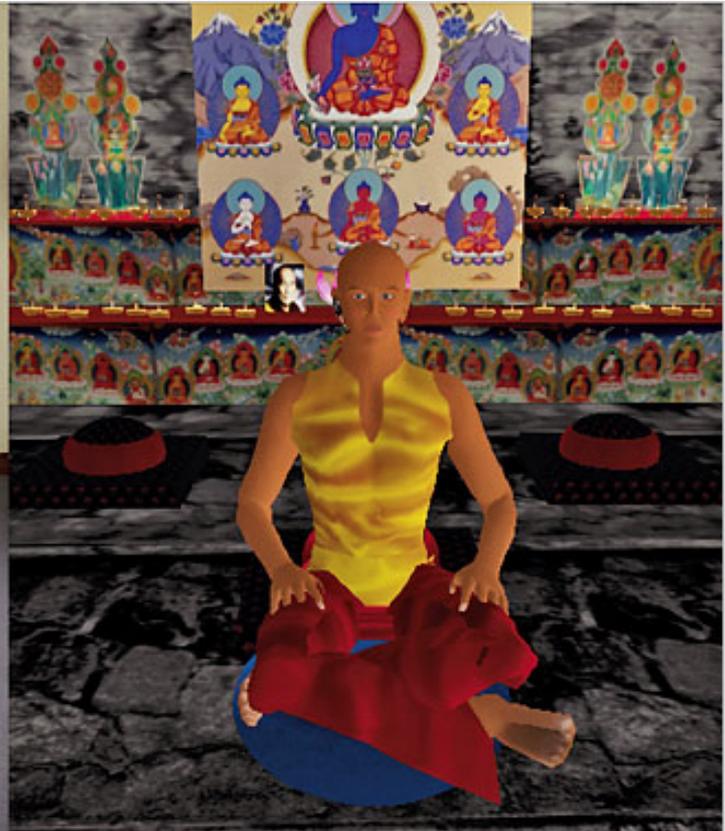
- > Levelsysteme, XP
 - > Langsame Progression auf hohen Levels



Belohnungsstrategien

- › Aussicht auf reale Gewinne





mediale Entwicklung

„ganz kleiner Abriss“

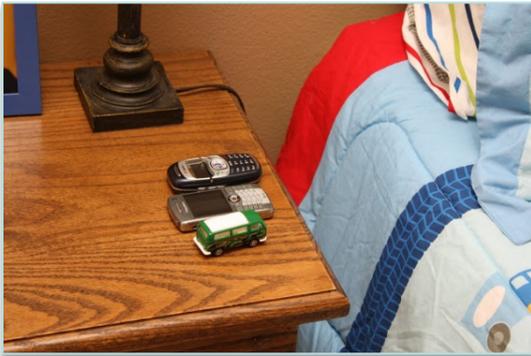
TV 1960



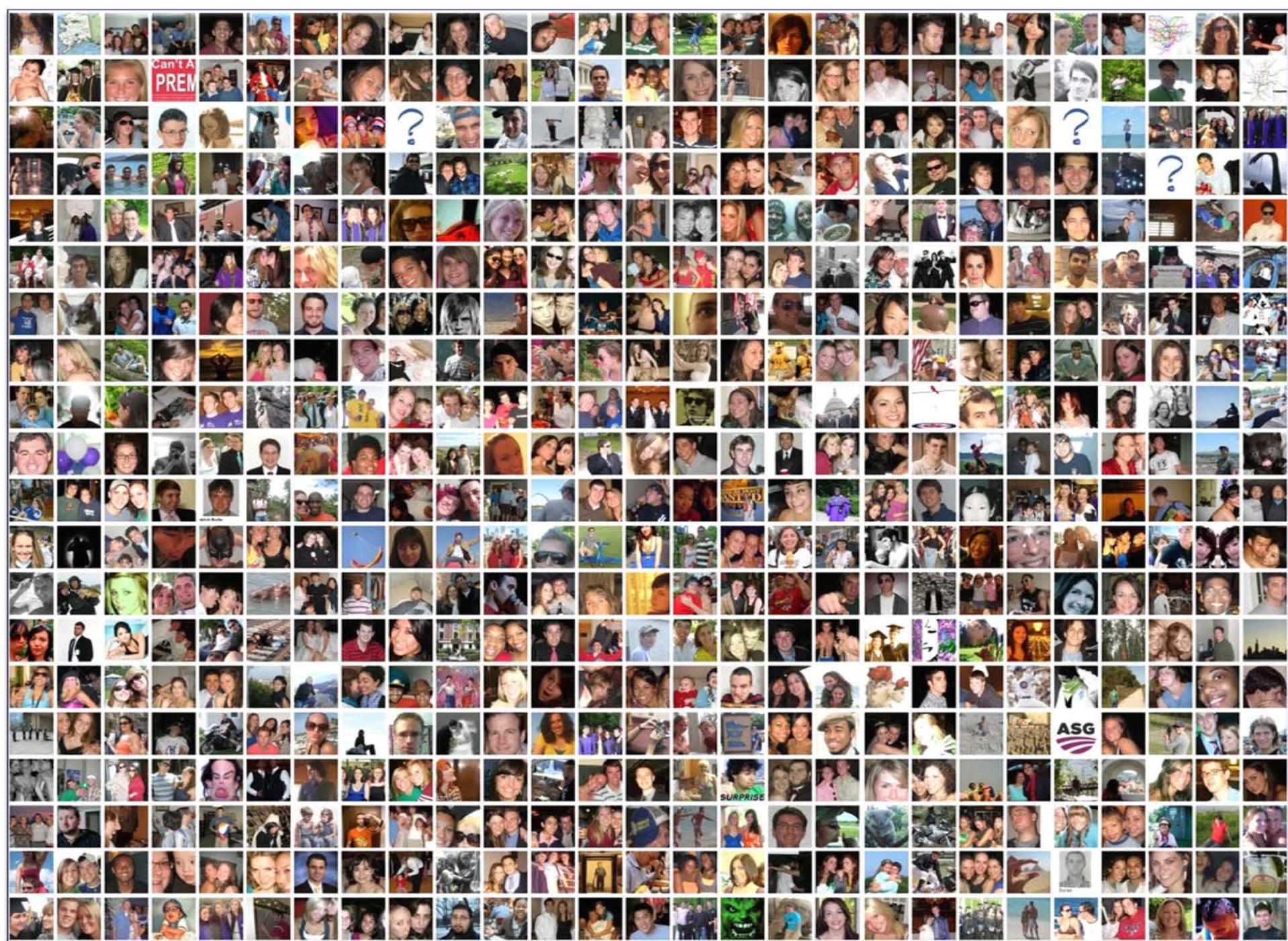
AB Sucht



Das Versprechen der Individualisierung von Kommunikation
(google, facebook.....)





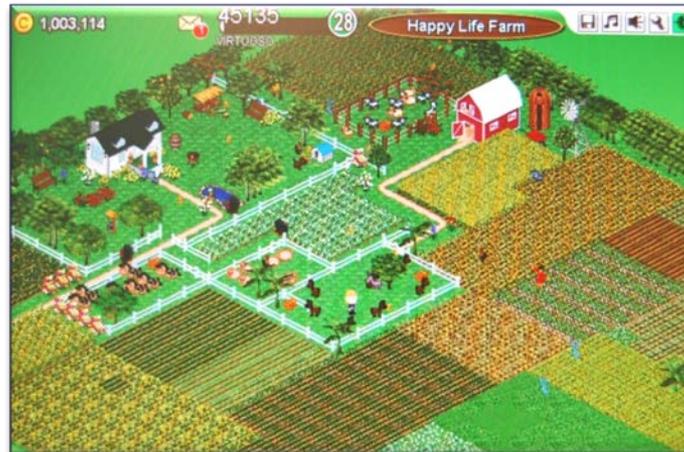


Pathologische Mediennutzung – ein Scheitern an Entwicklungsaufgaben?

- › Akzeptieren des Körpers
- › Identitäts- und Rollenfindung
- › Beziehungsgestaltung
- › Ablösung von Eltern
- › Berufsvorbereitung
- › Soziale Verantwortung
- › Aufbau Wertesystem



Faszination Social Communities / Web 2 Facebook, Twitter, StudiVZ



FacebookTausend Freunde für 100 Euro

Wer nicht genug Freunde beim Online-Netzwerk Facebook hat, kann sich welche kaufen – die Vermittlung übernimmt eine australische Werbefirma. Die Werbefirma USocial.net aus Australien bietet für **177** australische Dollar (etwa 100 Euro) tausend Kontakte zum Kauf an. **Für 1167 Dollar** können sich **Facebook**-Mitglieder sogar 5000 virtuelle Freunde kaufen. Das ist die von Facebook erlaubte maximale Zahl von Kontakten.

DAS INTERNET – PORTAL ZUM GLÜCK?

- Tauche ab in Welten ohne Grenzen
- Lenk dich ab von Alltagsstress und Frust
- Schlüpfe in aufregende Rollen und Abenteuer
- Ernte Bewunderung für Tapferkeit und Heldenmut
- Erschaffe Dich neu
- Finde Gleichgesinnte
- Tritt mühelos und ungezwungen in Kontakt – schliesslich ist alles anonym

...und wenn`s nicht passt- klick einfach
weg

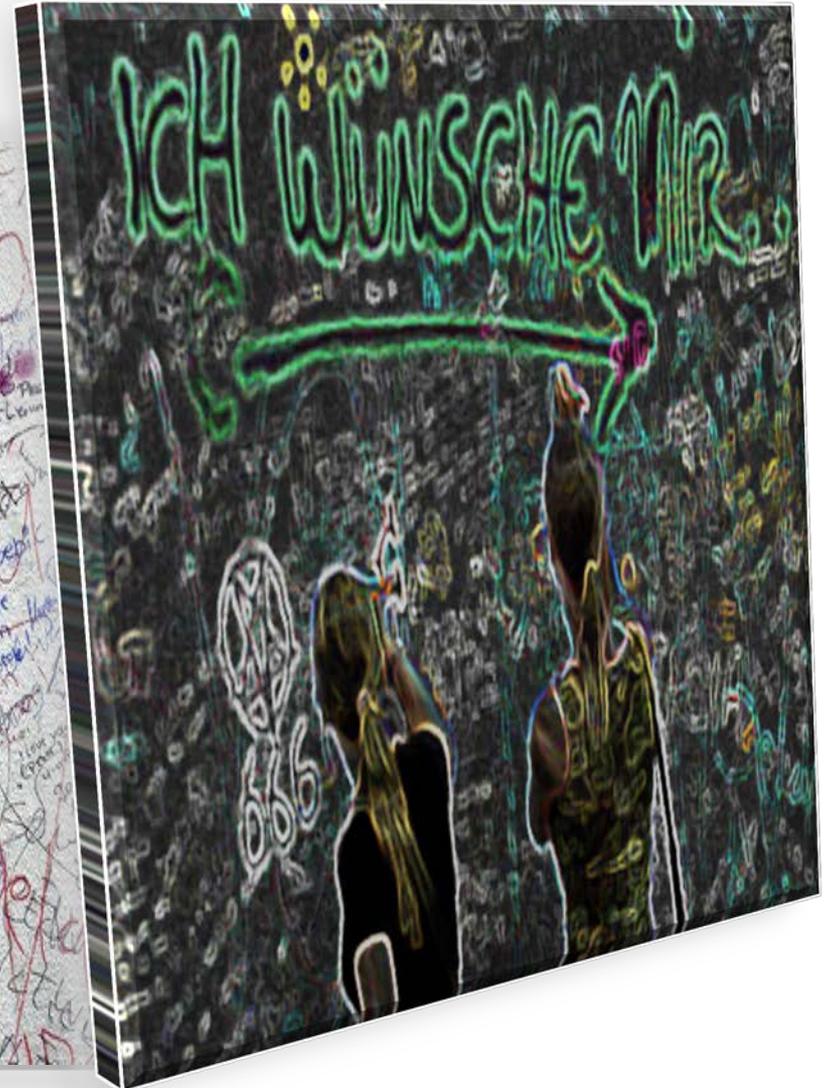


WORLD
WARCRAFT

3 sat HD

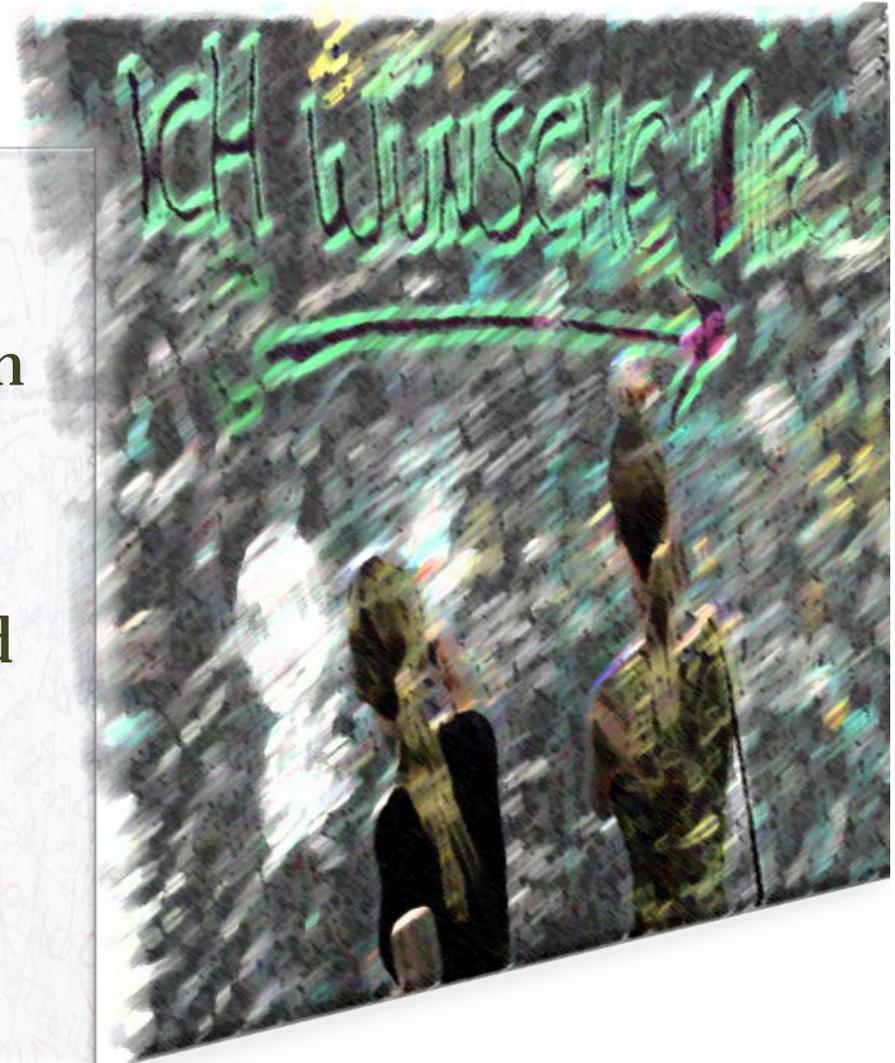
WARCRAFT®

„Internetsucht“ erkennen und benennen



Lebens-Bedingungen & Spiel-Regeln?

- › Interessen, Erwartungen
- › Selbstkonzept
- › Soziale Ein-Bindung und Kontaktverhalten?
- › Umgang mit Leistung und Verpflichtung
- › Freizeit und Spiel
- › Stress und Problemlösen
- › Gesundheit und Fitness
- › Konsum und Verzicht



WÜNSCHE, IDEEN UND ANREGUNGEN ?

- > **Wir freuen uns auf die Zusammenarbeit!**



Kosten WoW



WOW Thrall Alliance **1000** Gold € 3.30

WOW Thrall Alliance **2000** Gold € 6.20

WOW Thrall Alliance **40000** Gold € 91.20

WOW Thrall Alliance **118269** Gold € 258.00
(Paysafecard 300 Euro)

WOW Thrall Alliance **120000** Gold € 261.60

WOW Thrall Alliance **150000** Gold € 324.00

1- 80 Paket

benötigte Zeit: 289.0 stunden

Kosten: 160.56 Euro

- 2000 Gold
- Reitenskill 225
- Cold Weather Flight
- Heilkunst (Ersthilfe) 410
- 1 x Sammel-Beruf bis 450 + 1 x Herstell-Beruf bis 400
(Der Juwelenschleifer muss 10000 Gold selbe vorbereiten)
- Verschiedene Waffen Skill 400
- Alle Flugrouten freigeschaltet in Azeroth Outlands und Northrend

Internetabhängigkeit in D und CH

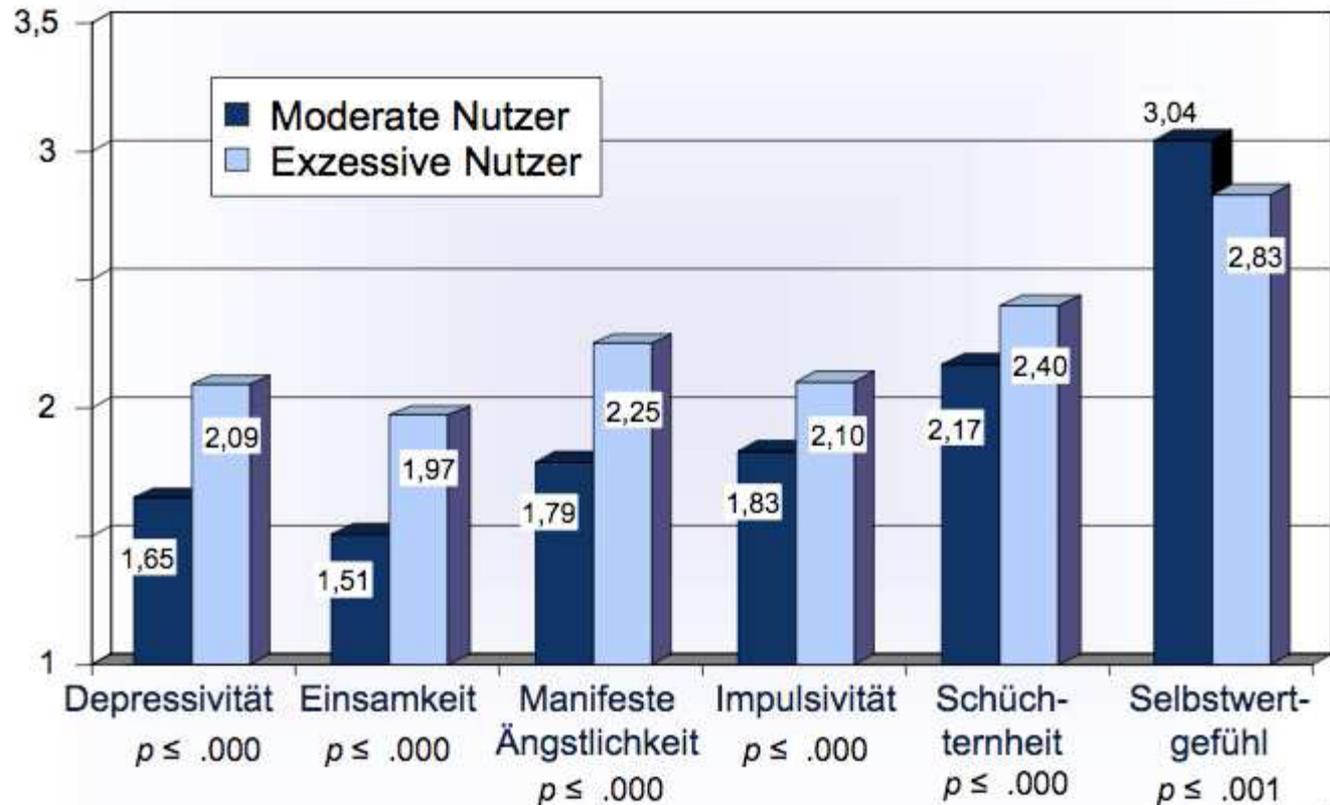
- › Studie der **BZgA 2011: 2,5 Mio Deutsche sind gefährdet** bei Ø 3-4 Std. tägl. Nutzungsdauer süchtig zu werden
- › Unter den 14-16-Jährigen finden sich **4 % Internetabhängige**
- › **Drogenbeauftragte spricht von "neuer Erkrankung,"**

- › **Sucht Info Schweiz 2011:**
4,9% der Jugendlichen sind „problematische“ GamerInnen - unter den täglich Spielenden sind 10.8% „problematische“ GamerInnen



PCG

Persönlichkeitseigenschaften



Meixner, 2009

Pathologischer PC-Gebrauch

Personenfaktoren

- › Soziale Schwächen („schüchtern“)
- › Emotionale Unsicherheit (neg. Selbstwert, Kompetenzerwartung)
- › Mangelnde Coping skills (kaum Frustrationstoleranz, Meidung)
- › Impulsivität, Gewaltakzeptanz
- › Realweltlicher Misserfolg und mg. Alternativen

⇒ ICH-Stärkung virtuell vs. «feindliche Realität»

⇒ kaum Problembewusstsein und Änderungsmotivation

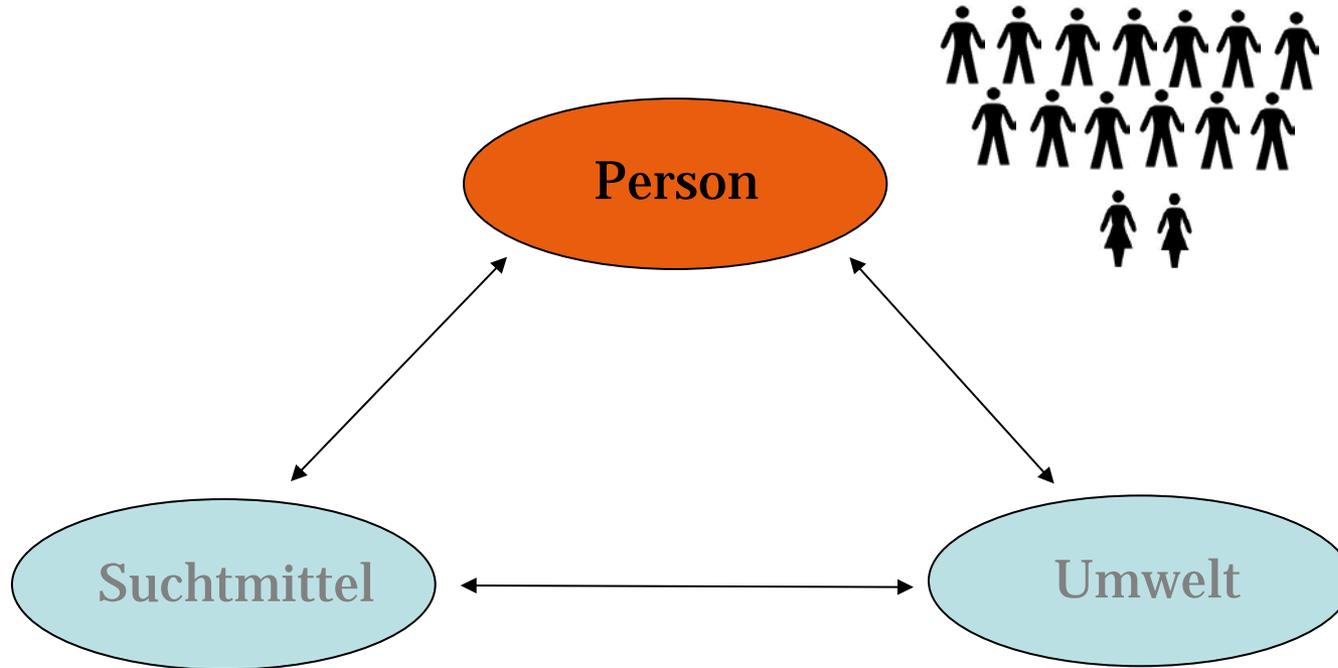
⇒ Internet kompensiert viel und lange

⇒ kaum Reduktionsversuche



Einschätzung des Gefährdungspotenzials

Das Drei-Faktoren-Modell der Suchtentwicklung



Kriterien einer (Internet-) Abhängigkeit

- › Exzessiver Konsum
- › Kontrollverlust
- › Toleranzentwicklung
- › Erfolglose Reduktionsversuche
- › Entzugssymptome
- › Vernachlässigung wichtiger beruflicher und/oder sozialer Aktivitäten
- › Fortgesetzter Konsum trotz negativer Konsequenzen



Pathologisches Glücksspiel

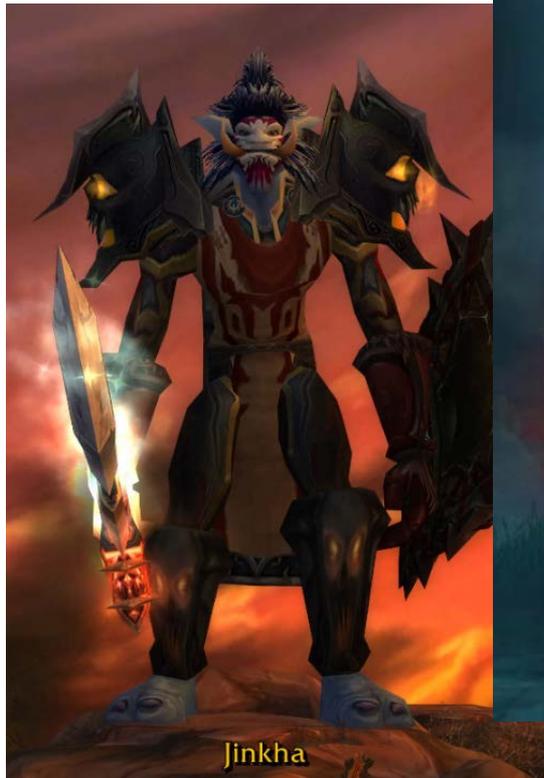
Klassifikatorische Einordnung



	ICD-10		DSM-IV	DSM-V
F6	Persönlichkeits- und Verhaltensstörungen	Achse I	Klinische Störungen, andere Klinisch Relevante Probleme	“Substance-Related and Addictive Disorders” Substanzgebrauchsstörung Kein Missbrauch Keine Abhängigkeit Dimensional u nicht mehr Kategorial
F63.-	Abnorme Gewohnheiten und Störungen der Impulskontrolle	312.-	Störungen der Impulskontrolle, nicht andernorts klassifiziert	Internet Disorder “Internetsuchtsucht”
F63.9	Abnorme Gewohnheit und Störung der Impulskontrolle, nicht näher bezeichnet			

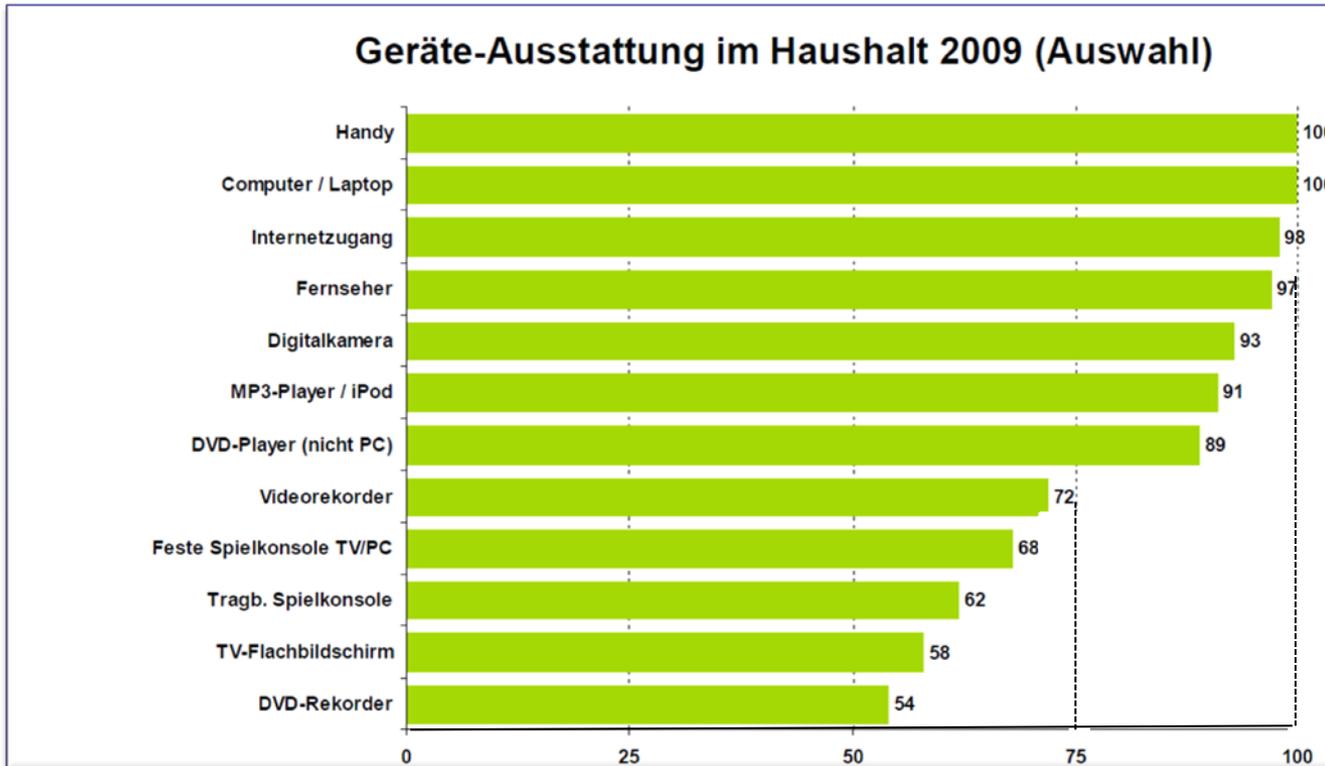
Virtuelle Identität/Welt

> Avatare, Helden



Vernetzung der Jugendlichen

Haushalte mit Jugendlichen 12-19 Jahre

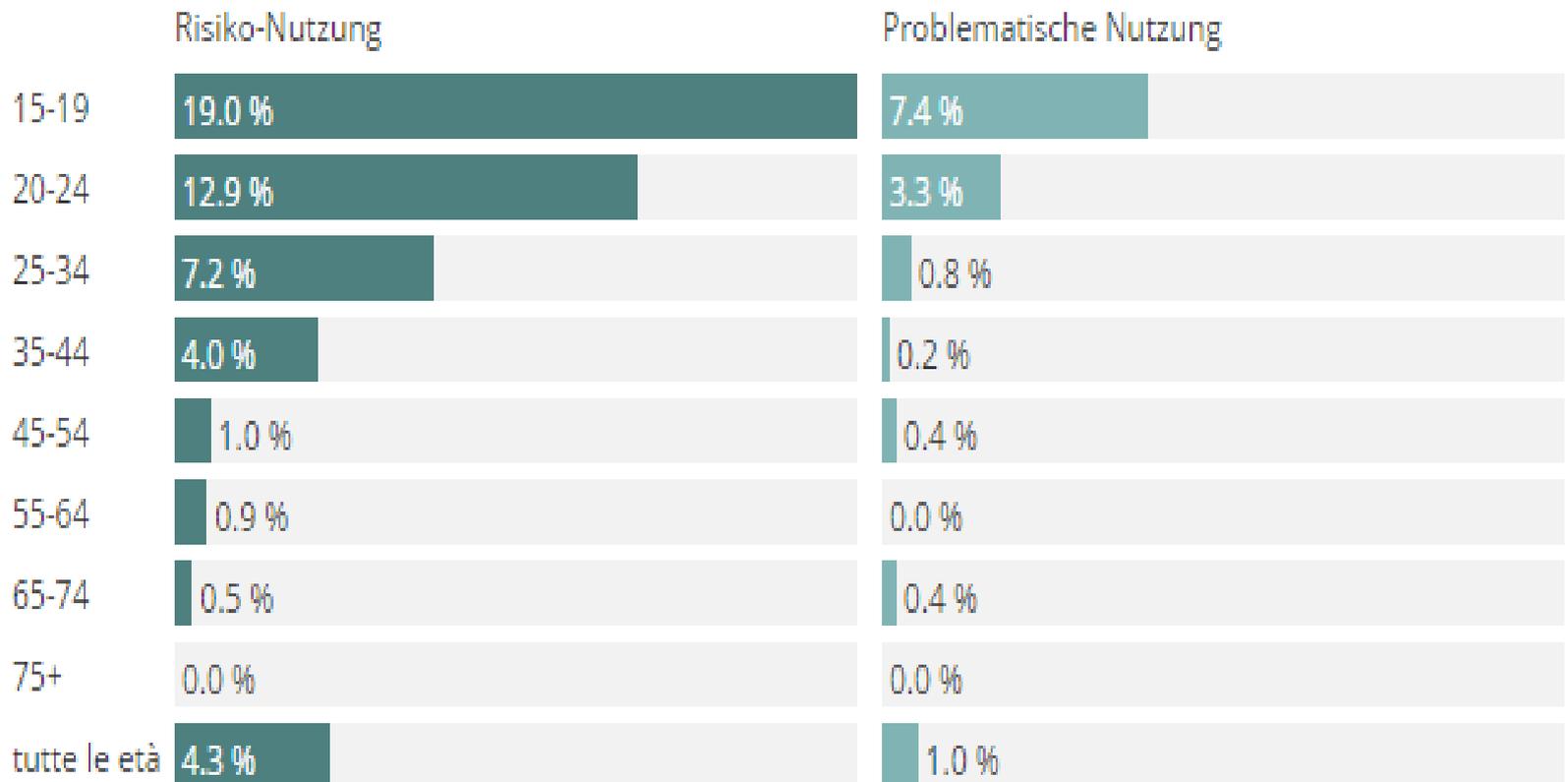


Haushalte mit jugendlichen haben: **3.9** Natels; **2.6** PC; **2.4** TV; **1.6** Internetanschlüsse; **1.1** Spielkonsole; usw.

Durchschnitt der Haushalte allgemein 69%
Vernetzung

Internet, das neue Suchtrisiko für Junge

Anteil Risiko-Nutzung und Anteil problematische Nutzung des Internets in der Schweiz 2015 nach Altersklasse



Belohnungsstrategien

- > Ranking, Beispiel: Battlefield 3
- > 1.5 Jahre am Stück

MULTIPLAYER LEADERBOARDS Top Score FRIENDS ALL

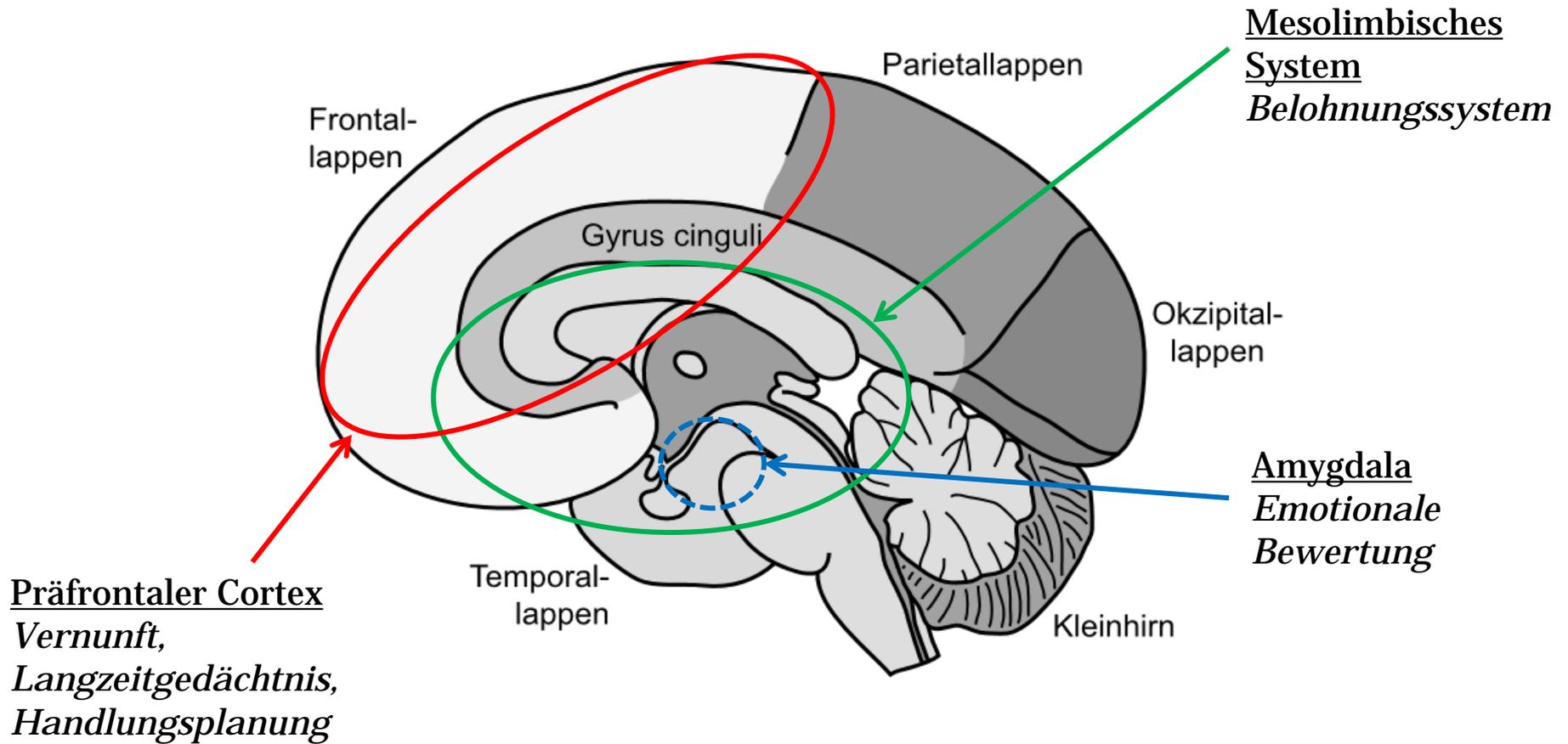
Progression Skill Kills Kit Ground Air Team

#	Player	Skill	Kills	Rank	SPM	Time played
1	 emulatin	840	549,321	145	1,152	3562h 43m
2	 Fschjg261	763	447,195	145	916	4247h 46m
3	 fiLthyyYyYyyyyy	894	543,504	145	1,194	3105h 33m
4	 balls2dawall	877	510,122	145	1,275	2894h 6m



Über die Selbstregulation bei Menschen

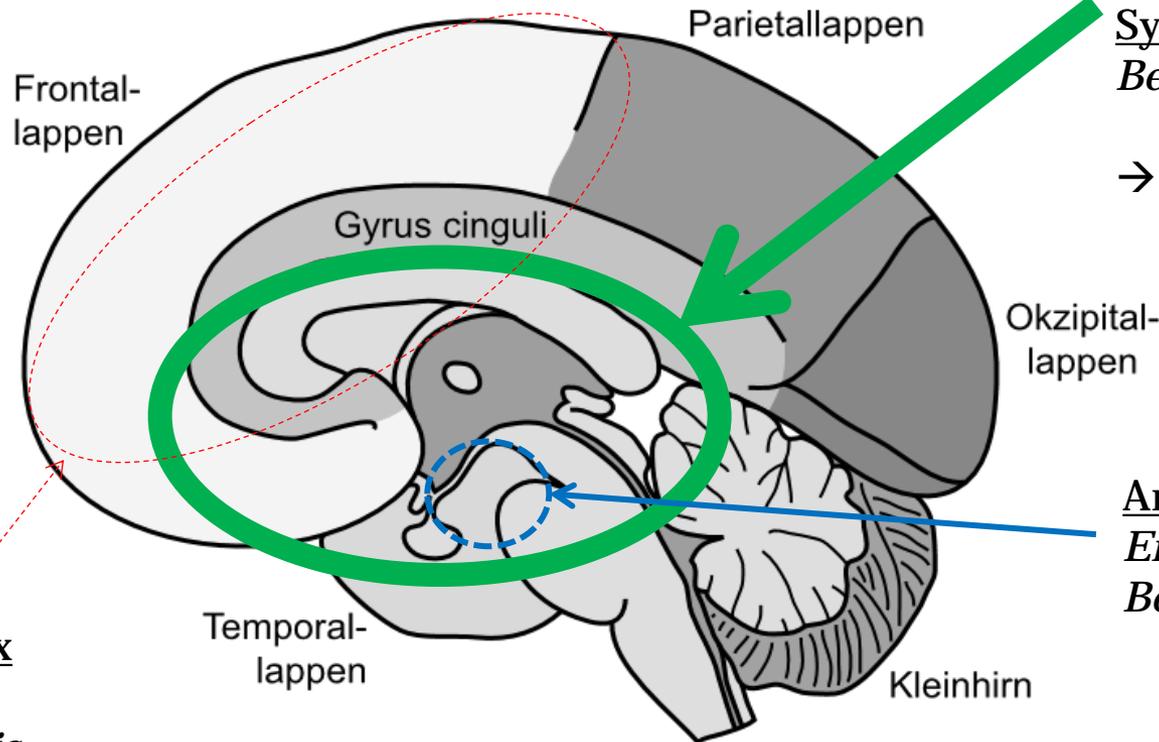
Aus Neuroanatomischer Sicht



- **Selbstkontrolle**
- **Impulskontrolle**

Über die Selbstregulation bei Menschen

Das Kindliche / Adoleszente Gehirn



Mesolimbisches System
Belohnungssystem

→ z.B. Spielverhalten

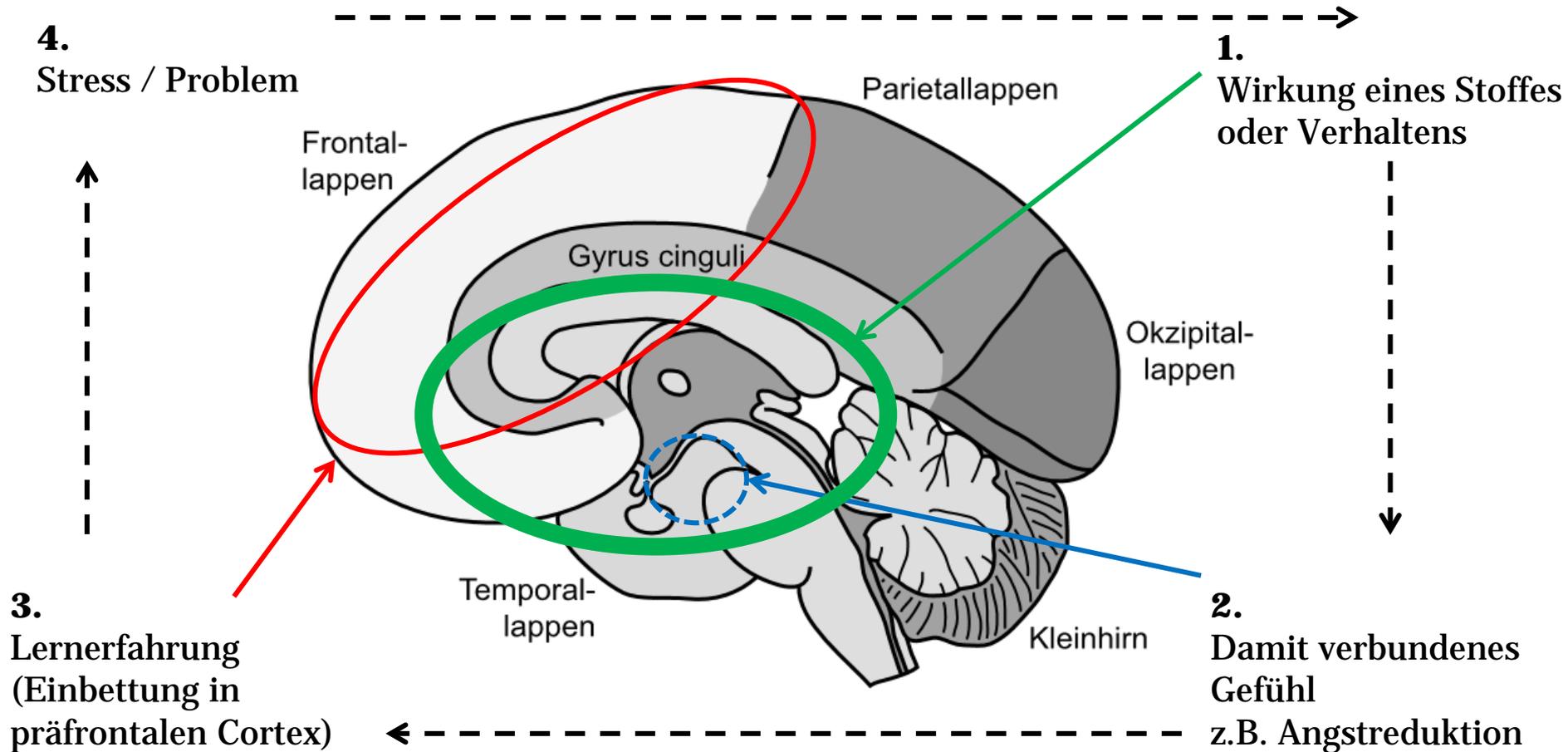
Amygdala
Emotionale Bewertung

Präfrontaler Cortex
*Vernunft,
Langzeitgedächtnis,
Handlungsplanung*

→ In Entwicklung / Aufbau

Über die Selbstregulation bei Menschen

Suchtentstehung



Über die Selbstregulation bei Menschen

Was hält uns gesund? Homöostase!

